

REGULAMENT DE JOC

REGULAMENT DE FUNCTIONARE A JOCULUI PENTRU PARIURI IN COTA FIXA **REGULI GENERALE:**

Organizatorul este S.C. 77 TORRERA S.R.L. persoana juridica romana înregistrata la Registrul Comerțului sub nr. J16/1292/2014, C.U.I. 33475545, cu sediul social Mun. Craiova, str. Infratirii, nr.13, bl. C15, sc. 1, et. 3, ap. 10, jud. Dolj (denumita în continuare "Organizator").

Acest regulament intră în vigoare începând cu data obținerii avizului Comisiei de Autorizare si va guverna toate pariurile acceptate de către Organizator.

Regulamentul de joc este pus la dispozitia clientilor (in agentii, pe site-ul Organizatorului etc.) si va putea fi consultat de către fiecare Client înainte de efectuarea pariului. Clientii trebuie să citească si să înțeleagă regulile de mai jos. Prin detinerea unui bilet de pariere emis de catre Organizator se prezuma in mod absolut cunoasterea si acceptarea de catre Client a regulilor prevazute in prezentul Regulament.

Procentul de castiguri din totalul incasarilor va fi minim de 60% din totalul încasărilor, conform art. 68, pct (6) din OUG 870/2009. Conform H.G. nr. 870/2009. In situatia in care câștigurile platite pariorilor sunt mai mici decât 60% din totalul încasărilor brute, Organizatorul este obligat de a acorda diferența sub forma unor premii în cadrul unor tombola, prin tragerea la sorti a biletelor necâștigatoare. Regularizarile prin tombola se vor organiza la sfârșitul fiecărui an, organizarea acestora va fi anunțată jucătorilor prin postarea unei note informative în punctele de pariere ale Organizatorului.

Articolul 1

TERMENI SI CONDIȚII PENTRU EFECTUAREA PARIURILOR:

Aceste Reguli reprezintă în mod exclusiv temeiul legal pentru încheierea unui contract privind participarea la joc („Contract de Joc”).

- 1) Pariul este jocul în care Clientul indică rezultatele evenimentelor propuse de Organizator (denumite în continuare „Evenimente”), acesta hotărând în mod independent numărul si tipul evenimentelor pe care pariază si suma de care depinde valoarea eventualului câștig (denumită în continuare „Miză”).
- 2) Contractul va fi încheiat între Organizator si Client pe baza acceptării de către acesta din urmă de bună voie a ofertelor, întocmite în conformitate cu prezentele reguli, prin efectuarea plății Biletului de pariere (denumit în continuare „Bilet”). Prin înregistrarea Biletului de pariere, Clientul este de acord ca Organizatorul sa dezvalui informatii privind biletul castigator, cuantumul castigului precum si informatii privind identitatea acestuia, in scopuri promotionale.
- 3) Clientul este persoana fizică majoră (care a implinit 18 ani) care nu cunoaste rezultatele evenimentelor pe care pariază si care nu are mijloacele de a le influenta in niciun fel , care a încheiat un Contract de Joc cu Organizatorul, fapt dovedit prin deținerea biletului. Înainte de tipărirea biletului, toate informațiile despre bilet vor fi înregistrate de către Organizator în baza de date.
- 4) Aceste Reguli („Reguli Generale”) vor fi obligatorii pentru toate părțile care stabilesc relații în scopul desfășurării unui pariu.
- 5) Toate pariurile primite de către Organizator vor fi valabile doar dacă Regulile Jocului au fost respectate.
 - 6) După acceptarea unui pariu, Clientul nu va avea dreptul să opereze modificări asupra biletului. În acest sens, Clientul este obligat, în interes propriu, să-si verifice datele de pe bilet, iar în cazul în care constată existența unor date eronate, poate solicita remedierea acestora în cel mult 10 minute de la emiterea biletului. Excepție face situația în care cel puțin un eveniment de pe bilet a început deja. Reclamațiile ulterioare nu vor mai putea fi luate în considerare.

Articolul 2

MECANISMUL DE PARIERE

- 1) Organizatorul va primi pariuri pentru următoarele evenimente: fotbal, baschet, handbal, hochei,

tenis, formula 1, golf, sporturi de contact, atletism, ciclism, baseball, rugby, volei, polo, fotbal american, fotbal australian, fotbal pe plajă, fotbal în sală, snooker, darts, sporturi de iarnă, natație, gimnastică, curse de automobile, de motociclete etc.

- 2) Organizatorul poate oferi și alte evenimente care nu sunt enumerate mai sus și care vor fi guvernate, de asemenea, de Regulile Generale.
- 3) Fiecare Eveniment din OFERTA de pariuri va avea un anumit coeficient (denumit în continuare „Cota”) determinat de către Organizator. COTA fiecărui eveniment va fi determinată de către Organizator la discreția sa, luând în considerare informațiile de ultimă oră cu privire la acesta.
- 4) Cotele pot fluctua înainte de acceptarea unui pariu.
- 5) Numarul de evenimente maxim acceptat pe un bilet este de 30, Organizatorul rezervându-și dreptul de a-l modifica.
- 6) După ce Clientul se hotărăște asupra evenimentelor pe care dorește să le parieze, el se prezintă în agenție la casierie cu aceste evenimente notate (nr. evenimentelor și pronosticurile pe care dorește să le joace) pentru ca acestea să fie introduse de către casier în program în vederea realizării efective a biletului de joc. După includerea evenimentelor în program, casierul împreună cu Clientul verifică exactitatea informațiilor introduse și specificate de către acesta. Din momentul înregistrării biletului în sistem, acesta conține toate datele despre locație (agenție), momentul în care a fost efectuat (data/ora), toate informațiile despre evenimente (numerație, pronostic), cota, miza, taxele precum și câștigul eventual.
- 7) În urma achitării biletului, Clientul primește biletul de joc (ce conține toate informațiile de mai sus), a cărui copie magnetică se regăsește în memoria sistemului informatic.

Articolul 3

SISTEMUL DE PLATĂ A CÂȘTIGURILOR

(1) La ridicarea câștigurilor este necesară prezentarea unui act de identitate, în vederea organizării unei evidențe care să permită determinarea câștigurilor totale ale unui jucător într-o zi la același Organizator. În conformitate cu prevederile art. 77 din Legea 571/2003 privind Codul Fiscal, cu modificările și completările ulterioare, veniturile din jocurile de noroc se impun prin reținere la sursă, aplicându-se cotele de impozit de mai jos asupra venitului net calculat ca diferență între venitul brut și suma impozabilă:

- prin **reținerea la sursă, cu o cota de 1% aplicată asupra tuturor sumelor încasate de un participant de la un organizator de jocuri de noroc.**
- de asemenea, veniturile din jocuri de noroc care depășesc echivalentul a **15.000 euro se impozitează cu 16%, iar veniturile mai mari de 100.000 euro se taxează cu 25%, se arată în actul normativ.**

Obligația calculării, declarării, reținerii și virării impozitului revine Organizatorului.

- 2) Informațiile personale de identificare ale câștigătorilor vor fi colectate și prelucrate de S.C. 77 TORRERA S.R.L., în conformitate cu prevederile Legii nr. 677/ 2001 privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Deținerea unui Bilet de pariuri emis de către S.C. 77 TORRERA S.R.L. implică acordul clientului de a fi inclus în baza de date a societății, scopul constituirii acesteia fiind aplicarea prevederilor art. 93 din O.G. 138/ 2004 pentru modificarea și completarea Legii 571/ 2003 privind Codul Fiscal.
- 3) La plata câștigului se ia în considerare rezultatul care este înscris în evidența Organizatorului.
- 4) Suma câștigătoare a unui bilet simplu va fi calculată prin înmulțirea cotei aplicabile la momentul acceptării pariului cu suma plătită ca miză.
- 5) Jucătorii, posesorii de bilete câștigătoare, se vor prezenta cu acestea la casieria punctului de lucru unde a fost înregistrat (la solicitarea Clientului și cu acordul Organizatorului se poate efectua plata câștigului și la sediul central al societății sau la alte puncte de lucru) și își pot ridica câștigurile în intervalul cuprins între validarea ultimului rezultat de pe bilet de către Organizator și 3 zile de la terminarea tuturor evenimentelor. Dreptul Clientului de a solicita achitarea câștigurilor se prescrie în termen de 3 zile de la data anunțării rezultatelor oficiale.
- 6) În cazul zilelor libere și a sărbătorilor legale plățile se fac în limita disponibilităților din fiecare punct de lucru, câștigurile neachitate urmând a se efectua în prima zi în care băncile pot onora ordinele de plată. În mod excepțional, pentru câștigurile care depășesc 30.000 lei, Organizatorul se obligă să le

plătească în decurs de cel mult 6 zile de la anunțarea rezultatelor oficiale. Pentru câștigurile care nu depășesc 100.000 lei, Organizatorul se obligă să le plătească în decurs de cel mult 3 zile de la anunțarea rezultatelor oficiale.

- 7) În cazul în care pentru anumite evenimente, Organizatorul nu dispune de un rezultat oficial până în ziua următoare la ora 09:00, din cauza diferențelor de fus orar, omologarea rezultatelor se efectuează în maxim 36 de ore.
- 8) Organizatorul va plăti câștigurile doar dacă Clientul va prezenta la casierie biletul jucat. În cazul pierderii, distrugerii sau dacă din cauza Clientului biletul devine ilizibil, Organizatorul își declină orice obligație de a plăti acest bilet indiferent de valoarea acestuia.
- 9) Orice neînțelegeri cu privire la interpretarea dispozițiilor prezentului Regulament nu conferă jucătorilor care invocă aceste neînțelegeri drepturi care nu sunt prevăzute în Regulament (ex: dreptul la restituirea mizei întrucât Clientul pretinde că, din eroare, a crezut că pariul are un alt obiect; dreptul la câștig întrucât în opinia Clientului, dar contrar Regulamentului, un pariu este câștigător etc.). De asemenea, Organizatorul nu răspunde pentru confuziile și neînțelegerile cauzate de necunoașterea de către jucători a regulilor oficiale specifice unui eveniment pe care acestia au pariat.
 - (10) Organizatorul va accepta pariuri doar până la ora de începere a evenimentului. Orice pariu primit după ce s-a dat startul evenimentului pentru care se pariază, indiferent de motiv, va fi nul și suma pariata va fi rambursată în cazul în care biletul conține numai evenimentul în cauză. În cazul în care biletul conține și alte evenimente valide pariul acceptat pe evenimentul în cauză va fi calculat cu cota 1.00 și se va recalcula valoarea câștigului.
 - (11) Reclamațiile la plată în numerar sunt posibile numai la ghisee în momentul preluării câștigului.
 - (12) Falsificarea biletelor atrage după sine anularea câștigului și pedeapsa corespunzătoare conform legilor în vigoare.
 - (13) Plata biletelor câștigătoare se efectuează pe teritoriul României în cadrul agențiilor unde biletul a fost emis. Conform H.G. nr. 870/2009 procentul de câștiguri din totalul încasarilor brute va fi de minim 60%. Dacă câștigurile platite pariorilor sunt mai mici decât 60% din totalul încasarilor brute, Organizatorul este obligat de a acorda diferența sub forma unor premii în cadrul unor tombola, prin tragerea la sorti a biletelor necâștigătoare. Regularizarile prin tombola se vor organiza la sfârșitul fiecărui an, organizarea acestora va fi anunțată Clientilor prin postarea unei note informative în punctele de pariere ale Organizatorului.

Articolul 4

TERITORIUL PARIURILOR

Pariurile vor fi primite pe teritoriul României, la punctele de lucru ale Organizatorului legal înregistrate.

Articolul 5

SUME MAXIME

- 1) Suma maximă, generată de un bilet sau mai multe bilete identice, câștigată de un jucător este stabilită în așa fel încât să nu poată depăși câștigul maxim de 30.000 lei.
- 2) Suma minimă pentru un bilet simplu este de 1 leu cu toate taxele incluse (miza minimă fără taxe este de 0.95 lei pe biletul simplu).
- 3) Suma minimă pentru un bilet combinat este de 1 leu cu toate taxele incluse (miza minimă fără taxe este de 0.95 lei pe biletul combinat). Miza minimă pe fiecare combinație nu este stabilită, această miză pe fiecare combinație se calculează împărțind miza totală platită de către jucător la numărul de combinații.
- 4) În cazul în care câștigul eventual matematic calculat al unui bilet depășește câștigul maxim admis, biletul va fi tipărit cu câștigul maxim admis de 30.000 lei.
- 5) Dacă Organizatorul dovedește că s-au produs greseli sau falsuri pe lista de pariuri sau la plăți din cauze exterioare firmei, va respinge plata pariului.

Articolul 6

DESCRIEREA BILETULUI

- 1) Biletul care atestă efectuarea pariului va conține datele de identificare a Organizatorului, codul punctului de lucru, seria biletului, după caz și codul de bare al biletului, data și ora emiterii, miza, taxele de administrare, suma totală de plată, numărul și tipul de pariu al evenimentului, evenimentul propriu-zis, data și ora limită de pariere, cotele pentru fiecare eveniment, cota finală și câștigul eventual (câștigul eventual minim și maxim în cazul biletelor combinate și multisistem).
- 2) Toate pariurile acceptate vor fi înregistrate în baza de date a Organizatorului.
- 3) Câștigul va fi calculat pe baza cotelor valide în momentul acceptării biletului și în funcție de datele existente în baza de date a Organizatorului. În cazul existenței unor bilete al căror conținut diferă față de informațiile din baza de date, Organizatorul își rezervă dreptul de a considera valide informațiile existente în baza de date.
- 4) Biletele vor fi imprimate conform Legilor în vigoare. Clientul are obligația să prezinte, la ridicarea câștigului, biletul de pariere lizibil. Nu se vor achita câștigurile de pe biletele rupte, cu părți lipsă și nici ale biletelor ale căror serie nu mai este vizibilă. Din aceste motive, jucătorii au datoria de a feri biletele de pariere de surse de căldură și de umiditate excesivă. De asemenea se va evita contactul biletelor cu obiecte fierbinți din cauza tipăririi informațiilor de pe acestea pe hârtie termică, sensibilă la temperaturi mari. Organizatorul este absolvit de orice vină în cazul în care din diferite motive Clientul prezintă pentru primirea câștigului un bilet deteriorat și este îndreptățit să refuze plata acestuia.

Articolul 7

SISTEMUL DE VERIFICARE ȘI OMOLOGARE

- 1) După terminarea tuturor evenimentelor pariate de către jucător, Organizatorul se obligă să transmită în termen de 24 de ore rezultatele oficiale ale evenimentelor disputate către toate punctele de lucru și de asemenea se obligă să le pună la dispoziția jucătorilor la cererea acestora. Când aceste rezultate nu sunt disponibile, vor fi folosite rezultatele majorității mijloacelor de informare independente sau rezultatele confirmate în cadrul industriei pariurilor sportive.
- 2) Datele prezentate în oferta de pariere (vezi art.8, paragraful (1)) vor avea doar rol informativ. În cazul unei erori sau a unei modificări în oferta de pariere privind ora limită de pariere sau ora de începere a evenimentului/evenimentelor, pariurile vor rămâne valide pentru acelea efectuate până la ora reală de începere a evenimentului/evenimentelor în cauză.
- 3) După prelucrarea rezultatelor, Organizatorul va pune la dispoziția Clientilor la cererea acestora, rezultatele evenimentelor finalizate, în locurile de pariere (agenții). Rezultatele vor fi introduse după confirmarea din partea forurilor competente (UEFA, FIFA, IHF, ATP, WTA, FIA, FIBA, NBA etc). Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului regulamentar de joc (în afară de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în ofertă că, pentru anumite evenimente, contează rezultatul final – după reprize de prelungiri, lovituri de departajare, etc.). În cazul în care timpul regulamentar de joc al unui eveniment este diferit față de valorile uzuale (ex.: fotbal 90 min.) prin decizia Organizatorilor respectivului eveniment (ex.: meci de fotbal amical sau de tineret cu timp regulamentar 80 min.), pariurile rămân valabile. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii (incluzând deciziile ulterioare ale arbitrilor sau la "masa verde").
- 4) În cazul omologării unor rezultate eronate, Organizatorul are dreptul la reomologarea rezultatelor, biletele platite până la momentul reomologării fiind valabile. Eventualele contestații sunt acceptate numai în baza biletului jucat. La sediul central se vor arhiva în format fizic toate rezultatele omologate/reomologate de către comisia de omologare a Organizatorului.
- (5) Pariul nul este pariul care, din motive obiective, în conformitate cu prezentul Regulament de funcționare, primește ulterior efectuării sale Cota 1.00. Pariul nul este rambursabil integral la cererea Clientului în cazul în care este singurul eveniment de pe bilet
(excepție : Winner Rezultat Final și Winner Prima Repriza.(vezi art 19 alin. 20 și 21)). Pentru pariurile cu mai multe selecții pe bilet, câștigul final va fi calculat considerându-se la Cotă de 1.00 doar acea selecție declarată nulă.
- (6) Dacă într-o zi se joacă două meciuri între aceleași echipe se ia în calcul rezultatul primului eveniment.

Situații în care se aplică regula pariului nul:

1. Dacă un eveniment este contramandat, revocat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului regulamentar de joc si nu este reluat în decurs de 36 de ore, pariul pentru acest eveniment este nul si se calculează cota 1.00, în afară de părțile evenimentului încheiate înainte de întrerupere (prima repriză, primul sfert, prima perioadă, primul set s.a);În cazul pariurilor de genul „Cine continua competitia?”, „Cine câ tigă cupa ?”, „Total goluri etapa”, etc. si în general al pariurilor pe termen lung se așteaptă până la redisputarea evenimentului respectiv. Dacă evenimentul nu se va rejuca si/sau trofeul (calificarea) este acordat la “masa verde”, atunci evenimentul primește cota 1.00.
2. În cazul în care Organizatorul primește plata după începutul unui eveniment (eveniment a cărei schimbare de oră a aflat-o ulterior momentului în care s-a acceptat pariul), pariul pentru acel eveniment este nul (nu e valabil) si se calculează cota 1.00.
3. În cazul în care Organizatorul primește plata pe un eveniment care a fost intrerupt si se reia ulterior de la minutul si scorul la care a fost intrerupt (informatie nespecificată în oferta de pariuri), pariul pentru acel eveniment este nul (nu e valabil) i se calculează cota 1.00.
4. În cazul schimbării locului de disputare a evenimentului pe care Organizatorul nu a menționat-o sau nu a știut de ea, pariul va fi valabil numai în cazul în care evenimentul nu este în situația de fi jucat pe terenul oaspeților, iar în cazul acela pariul este anulat si se calculează cota 1.00.
5. În cazul definirii eronate a unui eveniment, pariul pe acel eveniment este nul (nu e valabil) si se calculează cota 1.00.
6. În cazul pariurilor care privesc calificarea (“cine merge mai departe”, “cine se califica”, etc.), dacă rezultatul este modificat de către o decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii (incluzand deciziile ulterioare ale arbitrului sau la “masa verde”), pariurile se vor omologa cu cota 1.00.
7. În cazul greselilor apărute la tipărirea ofertei sau la schimbările ulterioare, Organizatorul ia în considerare datele înscrise pe suportul magnetic propriu.
8. În caz de erori la tipărire, erori pe bilet sau erori ale datelor introduse în baza de date, Organizatorul își rezervă dreptul de a considera pariurile ca fiind nule (se va acorda cota 1.00) sau de a le valida la cotele normale existente pe piata, chiar dacă descoperirea erorilor apare după finalizarea evenimentului.
9. În cazul în care un eveniment din ofertă este acceptat de 2 sau mai multe ori din cauza unor greseli evidente (de exemplu, eveniment identic cu 2 numere diferite de ordine, etc.) prin introducerea incorectă a datelor în program, Organizatorul va valida rezultatul evenimentului cu cel mai mic număr de ordine (primul eveniment introdus în sistem) iar pentru celălalt/celelalte evenimente se va acorda cota 1.00.
10. În cazul în care un eveniment din ofertă este acceptat pe bilet împreună cu alte evenimente ce derivă din acelasi eveniment (au acelasi cod) sau evenimentele derivate între ele (ex: meci de bază cu prima repriză, a doua repriză, handicap, total goluri, gol marcat, prima repriză/final meci, scor corect, prima repriză cu a doua repriză, handicap cu scor corect etc.) din cauza unor greseli evidente prin introducerea incorectă a datelor în program, Organizatorul va acorda evenimentelor in cauza cota 1.00. Exceptie fac biletele multisistem (duble platite) unde pe acelasi eveniment Organizatorul accepta sa se joace pana la maxim 3 tipuri de pariu biletul devenind practic o suma de bilete simple.
11. În cazul tipurilor de pariu Winner Rezultat Final si Winner Prima Repriza.(vezi art 19 alin. 20 si 21).

12. În cazul în care nu există sau nu sunt comunicate rezultate oficiale pentru unele pariuri speciale din cadrul unor anumite evenimente (exemplificarea nu este limitativă : ex.: lovitură de început, număr cornere, primul aut etc), Organizatorul va acorda acestor pariuri cota 1.0.
13. Dacă există suspiciuni de fraudă asupra deznodământului unui eveniment/competiție, Organizatorul își rezervă dreptul de a acorda cota 1.0 tuturor cotelor evenimentelor în cauză.

Articolul 8

SISTEMUL DE ACCEPTARE A PARIURILOR

- 1) Înainte de începutul fiecărei efectuări de pariuri, Organizatorul anunță public lista de pariuri care conține cel puțin următoarele date:
- 0-data și ora până la care se poate efectua pariul;
 - 0-numărul și categoria evenimentului;
 - 0-valoarea cotei pentru fiecare eveniment;
- (2) Datele de pe lista de pariuri au caracter informativ. În cazul unor greseli sau schimbări de pe lista de pariuri, Organizatorul va lua în considerare datele care sunt înregistrate în baza de date în momentul închiderii pariului.
- (3) Efectuarea pariurilor este responsabilitatea exclusivă a casierilor, angajați cu contract de muncă de către Organizator.
- (4) Organizatorul decide momentul în care începe acceptarea de pariuri pe un anumit eveniment dar și încetarea efectuării de pariuri pe evenimentul respectiv. Aceste informații vor fi afișate pe panourile din agenții sau anunțate pe site-ul Organizatorului.
- (5) Dacă Clientul are neclarități cu privire la anumite evenimente din ofertă (denumiri asemănătoare, abrevieri, etc.) el este obligat să ceară informații despre evenimentele respective înainte să efectueze pariul. Reclamațiile ulterioare nu se mai iau în considerare.
- (6) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita miza și/sau câștigul acceptate pentru anumite evenimente, competiții, etc. sau de a nu accepta emiterea unui bilet sau pariuri identice pentru anumite evenimente, competiții fără a fi necesară motivarea acestei decizii.
- (7) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita numărul maxim sau minim de evenimente acceptat pe bilet.
- (8) Organizatorul își rezervă dreptul de a impune restricții în ceea ce privește acceptarea pe același bilet de către Client a unor evenimente din anumite competiții.

Articolul 9

PUNEREA REGULAMENTULUI DE FUNCȚIONARE A JOCULUI LA DISPOZIȚIA JUCĂTORILOR

- 1) Aceste Reguli Generale vor fi puse la dispoziția clienților (în agenții, pe site-ul Organizatorului etc.) și vor putea fi consultate de către fiecare Client înainte de efectuarea pariului.
- 2) Organizatorul trebuie să permită Jucătorilor și oricăror persoane interesate să ia cunoștință de aceste Reguli Generale.

Articolul 10

INTERDICȚII PRIVIND PARTICIPAREA LA JOC

Organizatorul nu acceptă pariuri de la persoanele care:

- 1)sunt persoane minore (sub 18 ani);
- 2)sunt angajații Organizatorului sau rude de gradul I și II;
- 3)sunt sub influența băuturilor alcoolice, a substanțelor narcotice;

4) nu respectă regulile de bază ale jocurilor de noroc si ale prezentului Regulament de funcționare;

5) încalcă în mod repetat dispoziții ale Regulamentului de funcționare;

Dacă se va opri acceptarea de pariuri din cauza unor împrejurări externe, imprevizibile, pariarii nu sunt îndreptățiți la primirea de despăgubiri.

Articolul 11

SOLUTIONAREA LITIGIILOR

Eventualele litigii vor fi solutionate pe cale amiabila in termen de 30 de zile calendaristice de la primirea sesizarii scrise de catre Organizator. Daca pe cale amiabila nu este posibila solutionarea, aceasta este de competenta instantelor judecatoresti ale Municipiului Bucuresti.

Articolul 12

MODIFICARI

Organizatorul își rezervă dreptul de a stabili, completa si schimba cotele, competițiile si posibilitățile de pariere, de a modifica miza minimă si câștigul maxim, în funcție de evoluția competițiilor, posibilitățile si dezvoltarea ulterioară a Organizatorului cu aprobarea Comitetului de Supraveghere.

Articolul 13

PARIURI LIVE

- (1) Organizatorul, în punctele de lucru unde este posibil tehnic, va asigura transmisia TV a evenimentelor si va putea organiza pariuri pe parcursul desfășurării evenimentului (pariuri live).
- (2) Pariuri pe parcursul desfășurării pot fi: câștigător eveniment, câștigător restul meciului (indiferent de rezultatul inregistrat la momentul plasarii pariului, se pariază ca si cum atunci ar fi scorul de 0-0, fiind luate in considerare doar golurile inscise dupa acceptarea pariului, in timpul regulamentar de joc), winner (in caz de egalitate se returneaza miza), primul gol marcat, urmatorul gol marcat, câștigător la handicap (avantajul unei echipe), câștigătorul primei reprize, câștigătorul reprizei secunde, numărul de goluri (sub/peste "n" goluri), număr de cornere, primul cartonas galben, va fi penalty, va fi cartonas (in cazul in care se acorda un cartonas unui jucator dupa ce arbitru fluiera finalul meciului, acesta nu va fi luat in considerare), cine va avea urmatorul corner, cine merge mai departe, total offside-uri in meci, alte posibilități. Pentru tipurile de pariu "total evenimente in meci" se vor lua in considerare doar cele acordate/executate si validate de catre arbitru (ex.: un corner repetat in urma deciziei arbitrului se va lua in considerare doar o singura data). Lista nu este limitativa, se pot accepta pariuri si pe alte tipuri de pariuri : ambele echipe marcheaza, castiga ambele reprize (victorie dubla), marcheaza in ambele reprize, scor corect, gol marcat pe intervale de timp, marcheaza din penalty, etc. Totodata se pot accepta pariuri pe tipuri de pariuri similare din alte discipline sportive precum tenis, baschet, hochei, handbal etc. Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similara cu explicatia pariurilor sportive (Art.19 Discipline Sportive).
- 3) Pe un bilet se poate paria un singur tip de pariu din acelasi eveniment.
- 4) Cotele din lista de pariuri, se schimbă în timpul desfășurării evenimentului, iar informațiile privind fiecare schimbare de cota se transmit automat pe monitoarele din agenții.
- 5) În cazul în care evenimentul se întrerupe (incidente în timpul meciului, timp nefavorabil etc.), este abandonat sau amanat, pariurile primite sunt valabile încă 12 ore, iar în cazul în care evenimentul nu se reia, nu se rejoaca, pariul este nul (cota 1.00).
- 6) În cazul în care un pariu este plasat la o cotă incorectă datorită unei întârzieri în acoperirea "Live" a unui Eveniment si în cazul în care o echipă sau jucator a dobândit un avantaj semnificativ, respectivul pariu va fi validat la cota 1.00. Pariurile acceptate de catre Organizator dupa ce a fost determinat rezultatul respectivului tip de pariu, sunt considerate nule si vor fi validate la cota 1.00.

- 7) În cazul unor erori de tipărire, erori pe Biletele de pariare sau erori evidente privind datele introduse în baza de date a Organizatorului, acesta își rezervă dreptul de a le considera nule sau de a le valida la Cotele și rezultatele corecte, chiar dacă descoperirea erorilor are loc după încheierea Evenimentului. Cererile de anulare a unor pariuri afectate în acest fel vor fi luate în considerare numai dacă sunt făcute anterior începerii respectivului Eveniment.
- 8) În cazul întreruperii transmisiei (nu există imagini de la meci) toate pariurile se iau în considerare și vor fi folosite rezultatele majorității mijloacelor de informare independente sau rezultatele confirmate în cadrul industriei pariurilor sportive.
- 9) În cazul în care transmisiunea TV a evenimentului sportiv depășește ora de închidere a agenției pariurile efectuate se vor plăti în ziua imediat următoare.
- 10) Pariul este efectuat în momentul tipăririi biletului, iar biletul nu poate fi schimbat sau stornat după tipărirea acestuia.
- 11) Cotele care au fost valabile în momentul primirii pariului pot fi schimbate până în momentul tipăririi biletului.
- 12) Câștigurile se plătesc în agenția în care a fost făcut pariul după terminarea evenimentului sau a unei părți din eveniment (prima repriză, primul set, cine marchează primul gol, etc).
- 13) Dreptul de a pretinde plata câștigului live poate fi exercitat în termen de **3 zile**.
- 14) Costul minim al unui bilet la pariurile live este de 1 leu (miza minimă 0.95 lei), cel maxim fiind 500 lei (miza maximă 476.19 lei).
- 15) Castigul maxim al unui bilet la pariurile live este 30.000 lei.

Articolul 14

PARIURI PE CURSELE DE CAINI

Pariurile pe curse de caini sunt tipurile de pariuri realizate de către Client pe evenimente constând în curse transmise de către Organizatori – și anume - curse de caini preînregistrate și care se difuzează pe monitoare TV instalate special în acest scop în agenție/punct de lucru.

La fiecare cursă participă 6 câini, având înscrise numerele de concurs de la 1 la 6 respectiv numere de concurs de la 1 la 6 (deosebit și prin coduri de culoare).

Cursele de caini se transmit la un interval de timp de 5 minute, timp ce reprezintă minute preliminare cursei în care se efectuează pariurile pentru cursa următoare.

După fiecare cursă se informează Clientii despre rezultatele cursei. Rezultatele curselor anterioare din ziua respectivă sunt afișate pe panoul de cote în bara de jos a monitorului sub forma de nr.cursă/ordinea cainilor care au trecut linia de sosire pe locurile 1, 2 și 3.

Pariul este efectuat în momentul tipăririi biletului, iar biletul nu poate fi schimbat sau stornat după tipărirea acestuia.

Castigurile se plătesc numai în agenția în care a fost făcut pariul după terminarea cursei. Dreptul de a pretinde plata câștigului pariului pe curse de caini poate fi exercitat în termen de 3 zile de la momentul terminării cursei.

Costul minim al unui bilet pe cursele de caini este de 2 lei (miza minimă 1.90 lei), iar cel maxim este de 100 lei (miza minimă 95.50 lei). Se pot paria mai multe variante pe un bilet.

Tipurile de pariare pot fi:

1) Winner (pe victorie), la care se pariază pe:

- victoria unuia dintre câinii participanți la cursă
- se poate specifica ce câine nu se va clasa pe locul I, ci se va regăsi pe unul din celelalte locuri.

2) În primii 2, la care se pariază:

- pe numărul cainelui care se poate clasa fie pe locul I, fie pe locul II
- se specifica numărul cainelui care nu se va afla pe niciunul din aceste locuri, ci se va regăsi pe unul din locurile III, IV, V sau VI.

3) În primii 3, la care se pariază:

- pe numărul cainelui care se poate clasa fie pe locul I, fie pe locul II, fie pe locul III.
- se mai poate specifica numărul cainelui care nu se va afla pe niciunul din aceste locuri, ci se va regăsi pe unul din locurile IV, V sau VI.

4)win& s/p 10.5 se refera la mentionarea numarului cainelui care se va clasa pe locul I si daca suma numerelor primilor 3 caini va fi peste 10.5 sau sub 10.5

5)PAR/IMPARG: se pariaza numerele de concurs ale cainilor care castiga cursa

- PAR- pariul care consta in alegerea cainilor cu numere de concurs pare : 2, 4, 6.
- IMPAR - pariul care consta in alegerea cainilor cu numere de concurs impare : 1, 3, 5

6) MIC/MARE : se pariaza pe numerele de concurs ale cainilor care castiga cursa

- MIC - pariul care consta in alegerea cainilor cu numere de concurs mici 1, 2, 3
- MARE - pariul care consta in alegerea cainilor cu numere de concurs mari : 4, 5, 6

7)suma numerelor primilor 3 caini sa fie peste 10.5 sau sub 10.5

8)Primii 2 in ordine exacta(pariul perfecta), la care se pariază pe 2 câini si trebuie indicata ordinea corecta în care acestia vor trece linia de sosire, ocupând locul întâi, respectiv al doilea în cursa respectivă

9)Primii 2 in orice ordine(sistem), la care se pariază pe 2 câini si trebuie indicate numerele cainilor ce se vor clasa pe locul I si II, necontand ordinea in care trec linia de sosire

Ex.: cainele 2 castiga cursa si cainele 4 termina pe locul 2

sau

cainele 4 castiga cursa si cainele 2 termina pe locul 2

10) Primii 3 in ordine exacta(pariul trifecta), la care se pariază pe 3 câini si trebuie indicata ordinea corecta în care acestia vor trece linia de sosire, ocupând locul întâi, al doilea si al treilea în cursa respectiva.

Biletele inregistrate nu se pot storna.

Articolul 15 **PARIURI SPECIALE**

Reguli acordare Bonus

Grila Realbet se activează atunci când pariezi cel puțin 5 evenimente cu cotă minimă de 1.25. Este permisa pariarea a maxim jumătate din evenimente la final si sansa dubla. Grila de bonusare a castigului incepe de la 5% din valoarea acestuia .

5 evenimente	+5%
6-7 evenimente	+10%
8 evenimente	+15%
9 evenimente	+20%
10-11 evenimente	+25%
12-13 evenimente	+30%
14 evenimente	+35%
15 evenimente	+40%
16 evenimente	+50%
17-20 evenimente	+55%
21-25 evenimente	+60%
26-30 evenimente	+65%

Dacă unor evenimente de pe bilet li se atribuie cota 1, grila de bonusare se va aplica pentru celelalte evenimente de pe bilet.

Exemplu: Dacă pariezi 11 meciuri, iar două evenimente pe care s-a pariat primesc cotă 1, atunci se aplică Super Bonus pentru 9 evenimente, crescând câștigul cu 20%.

Bonusul REAL 200

În cazul în care cota finală a unui bilet simplu este mai mare sau egală cu 200 și Clientul pierde doar un singur eveniment de pe biletul respectiv, el va primi bonus de 10 (zece) ori miza jucată. În cazul în care unul sau mai multe evenimente de pe bilet primesc din motive enumerate în regulament cota 1, regula de mai sus se va păstra și se va calcula din nou cota rămasă pe bilet după aplicarea cotei 1.00.

Dacă după acordarea Cotei 1 cota recalculează a biletului nu rămâne minim 200 biletul este declarat necastigator.

Pentru a primi acest bonus trebuie ca pe bilet să existe doar cote mai mici sau egale cu 10. În cazul în care un bilet îndeplinește condițiile pentru Pariul Sansa dar și pentru Bonus 200, se va acorda bonusul valoric mai mare. Nu se acorda Bonus 200 pe bilete combinate.

Bonusul Pariu Sansa

În cazul în care pe un bilet simplu se găsesc minim 11 evenimente, fiecare cu cota de minim 1.30 și Clientul pierde doar pe un singur eveniment, atunci Clientul va primi 15% din câștigul recalculează, fără cota evenimentului pierdut. Pentru bonusul Pariu Sansa nu se va mai aplica alta grila de bonusare.

$$\text{castig fara bonus} \times 15 : 100 : \text{cota meci pierdut} = \text{castig recalculează}$$

Dacă unul sau mai multe evenimente primesc cota 1, conform regulamentului în vigoare, atunci șansa la câștig se păstrează, însă ne vom raporta la noul câștig posibil de pe bilet.

Nu se acorda bonusul pentru Pariul Sansa pe bilete combinate.

Real 6:

6 meciuri de fotbal prestabilite cu opțiuni de pariere: 1, x, 2 și cota fixă pentru fiecare eveniment. Biletul se pariază simplu. Suma fixă de pariere este 1 leu.
Cota fixă de 2.80 și câștig 457.80

Bonusul REAL Cota

Zilnic se vor stabili câteva evenimente cu cote speciale, cu opțiuni de pariere: 1, x, 2, 1x, x2, 12 și se pot juca solo, în bilet simplu sau în bilet combinat. Se pot juca unul sau mai multe evenimente din cadrul REAL Cota pe același bilet.

Bonusul REAL Extra (+5)

Se vor stabili evenimente cărora li se acordă o cotă specială cu opțiuni de pariere: 1, x, 2, 1x, x2, 12. Se poate juca un singur eveniment din categoria REAL EXTRA, dar cu încă minim 5 alte evenimente din oferta clasică sau chiar REAL COTA. Se poate juca în bilet simplu sau combinat (minim 6 evenimente /variantă).

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga și alte bonusuri, explicate în oferta REAL Bet cu aprobarea Comitetului de Supraveghere.

Articolul 16

TIPURI DE PARIURI:

- 1) Pentru evenimente cu 2 rezultate posibile (1 - câștigător gazde, 2 - câștigător oaspeți).
 - 2) Pentru evenimente cu 3 rezultate posibile (1,X,2 unde X-reprezintă remiza, egalitate). La acest tip de pariu se încadrează și pariul de tip sansă dublă (1X - unde gazdele nu pierd, 12 - unde nu există remiză, X2 - unde oaspeții nu pierd).
 - 3) Pentru evenimente de tip câștigător sau loc/poziție într-un clasament final al evenimentului respectiv (motorsport, atletism, turnee finale, schi, etc.).
 - 4) Pariuri speciale:
 - 0-pariuri pe evoluția evenimentului (prima repriză/final meci, primul set/câștigător meci (pentru tenis) pleacă din pole-position/câștigă cursa (pentru motorsport), prima perioadă/final meci, primul sfert/final meci etc;
 - 0-pariuri pe număr de goluri într-un meci sau într-o etapă;
 - 0-pariuri pe scor corect;
 - 0-pariuri pe marcator în meci;
 - 0-pariuri pe golgheter la sfârșitul competiției/campionatului;
- 0-pariuri de tip handicap;
- 0-pariuri pe evenimente deosebite petrecute în timpul regulamentar (cartonas roșu, penalty, nr. de cornere în meci, nr. de offside-uri în meci, nr. de cartonase galbene, lovitură de începere, cum se marchează primul gol, minutul primului gol etc); Pentru tipurile de pariu "total evenimente în meci" se vor lua în considerare doar cele acordate/executate și validate de către arbitru (ex.: un corner repetat în urma deciziei arbitrului se va lua în considerare doar o singură dată);
- 0-alte tipuri de pariuri anunțate în oferta de pariere.

Articolul 17

Tipuri de bilete:

BILETUL SIMPLU :

Se pariază un număr dorit de evenimente și toate rezultatele indicate trebuie să fie corecte.

PARIURI COMBINATE

- 1) Pariurile combinate reprezintă tipuri de pariuri, care permit pariarea mai multor evenimente pe un singur bilet, în combinație reciprocă, în forma prescurtată, evenimentele pronosticate fiind notate cu majuscule pe biletul pariat.
- 2) Pariurile combinate sunt stabilite de calculator, prin combinarea matematică a numărului dat de evenimente pariate. Pariorul alege între 2-20 evenimente din ofertă (notate cu A, B, C, D, etc.) și specifică să fie combinate câte "n". Calculatorul generează toate combinațiile posibile ca și bilete independente, dar eliberează un singur bilet pe care figurează toate evenimentele alese. Există posibilitatea de a cuprinde în acest pariu și evenimente "fixe" (îngrosate pe bilet) care vor fi conținute pe fiecare combinație.
- 3) Numărul de evenimente pariate în combinații ("mobile") va fi între 2-20 evenimente, iar numărul evenimentelor "fixe" (îngrosate) poate fi oricât în limita numărului maxim de evenimente admis pe bilet.
- 4) Pariul combinat simplu presupune indicarea corectă a numărului de pronosticuri minim ales, în acest caz câștigul maxim calculându-se printr-un algoritm matematic luând în calcul miza jucată și un coeficient al cotelor evenimentelor pentru care s-au oferit pronosticurile exacte. Cu cât pronosticurile exacte sunt mai multe față de minimul ales, cu atât suma câștigată este mai mare.
- 5) Pariul combinat cu "fixe" presupune selectarea pe lângă evenimentele din combinații (pentru care se respectă condiția de minim) a unui număr de evenimente (între 1 și 28) pentru care este obligatorie indicarea pronosticului exact. Acest pariu este o combinație între pariul simplu și pariul combinat

simplu, castigul maxim fiind in functie de miza jucata, de produsul cotelor evenimentelor selectate in combinatie si a cotei calculate conform alineatului precedent pentru evenimentele din combinatii.

Exemplu de calcul al castigului pentru un bilet combinat :

Daca un client joaca 5 evenimente si joaca BILET COMBINAT 4/5 inseamna (conform formulei Combinari de "n" luate cate "k"), ca a jucat 5 combinatii. Sa presupunem ca, cele 5 evenimente au cotele c1,c2,c3,c4,c5, iar miza jucata pe bilet este 5 Ron, inseamna ca el a jucat pe o combinatie 5 roni/5 combinatii = 1 ron (miza pe combinatie). Cele 5 combinatii vor fi:

C2 x C3 x C4 x C5 x(miza pe combinatie) + BONUS(daca e cazul)= Castig 1

C1 x C3 x C4 x C5x(miza pe combinatie) + BONUS(daca e cazul)= Castig 2

C1 x C2 x C4 x C5 x(miza pe combinatie) + BONUS(daca e cazul)= Castig 3

C1 x C2 x C3 x C5 x(miza pe combinatie) + BONUS(daca e cazul)= Castig 4

C1 x C2 x C3 x C4x(miza pe combinatie) + BONUS(daca e cazul)= Castig 5

Daca Clientul nimereste toate pronosticurile si nu va avea nicio cota de 1 atunci el va atinge castigul maxim: Castig 1+ Castig 2+ Castig 3+ Castig 4+ Castig 5

Daca va pierde un eveniment, atunci el va castiga 4(k)/4(numarul pronosticurilor ghicite)=1 combinatia castigatoare Daca va pierde 2 evenimente biletul este necastigator.

In general numarul combinatiilor castigatoare pe un bilet cu "n" evenimente si combinatii "k" din "n" se calculeaza ca fiind k impartit la numarul evenimentelor castigate de client.

Cand se pariaza numarul maxim de evenimente(30) programul va permite maxim 20 de evenimente mobile(pentru pierdere), restul de 10 evenimente obligatoriu trebuie puse in baza/fixe. Sistemul de calcul este acelasi, doar ca daca pierdem un eveniment pus in baza/fix baza biletul este declarant necastigator.



998 / BRAZDA, NR. 257, DOLJ, CRAIOVA

BILET PARIURI SPORTIVE

3137035000064

MARTI - 04.08.2015			
HOCHEI / Meci amical intercluburi			
1346	18:00 MOUNTFIELD - TRENCIN	cota	
	PRIMA PERIOADĂ / FINAL MECI	1/1	4,02
1377	19:00 SLOVAN B. - BRNO	cota	
	PRIMA PERIOADĂ	X2	1,50
FOTBAL / Meci - Amical Intercluburi			
1271	20:30 KVK TIENEN - LIERSE	cota	
	FINAL	2	1,65
MIERCURI - 05.08.2015			
TENIS / ATP - Kitzbuhel (AUT)			
1001	11:00 F.FOGNINI - D.NOVAK	cota	
	(19.50)TOTAL GAME-URI (-/+)	TG2	1,90
DUMINICA - 23.08.2015			
FOTBAL / Spania - Primera Division			
1436	19:30 ATH.BILBAO - BARCELONA	cota	
	FINAL	2	1,35
Pariu acceptat la data de 04.08.2015 16:07:03			
MIZA	TL5%	TOTAL	
4,76	0,24	5,00 RON	
		Cotă 25,52	
CĂȘTIG			
121,48	+	5% bonus	
RON		6,07	
		RON	
		=	127,55
			RON



Acest bilet de joc este valabil dacă a fost tipărit conform regulamentului 77 TORRERA SRL, afișat în agenție, iar acceptarea lui presupune că jucătorul a luat la cunoștință despre aceste reguli. În cazul în care jucătorul nu cunoaște regulile 77 TORRERA SRL sau nu este de acord cu ele, poate solicita anularea biletului în termen de 10 minute de la tipărirea lui. Orice reclamație ulterioară nu va fi luată în considerare.



998 / BRAZDA, NR. 257, DOLJ, CRAIOVA

BILET PARIURI SPORTIVE

3137035000071

MARTI - 04.08.2015			
HOCHETI / Meci amical intercluburi			
1346	18:00 MOUNTFIELD - TRENCIN	cota	
	PRIMA PERIOADĂ / FINAL MECI	1/1	4,02
1377	19:00 SLOVAN B. - BRNO	cota	
	PRIMA PERIOADĂ	X2	1,50
FOTBAL / Meci - Amical Intercluburi			
1271	20:30 KVK TIENEN - LIERSE	cota	
	FINAL	2	1,65
MIERCURI - 05.08.2015			
TENIS / ATP - Kitzbuhel (AUT)			
1001	11:00 F.FOGNINI - D.NOVAK	cota	
	(19.50)TOTAL GAME-URI (-/+)	TG2	1,90
DUMINICA - 23.08.2015			
FOTBAL / Spania - Primera Division			
1436	19:30 ATH.BILBAO - BARCELONA	cota	
	FINAL	2	1,35
Pariu acceptat la data de 04.08.2015 16:07:53			
MIZA	TL5%	TOTAL	
4,76	0,24	5,00 RON	
Cotă 25,52			
5 VARIANTE			
SE CASTIGA CU 4/5. CĂȘTIGUL MAXIM SE OBTINE CU TOATE PRONOSTICURILE CORECTE.			
CĂȘTIG MAXIM EVENTUAL			
67,75 RON			

căștig minim eventual 6,04 RON



Acest bilet de joc este valabil dacă a fost tipărit conform regulamentului 77 TORRERA SRL, afișat în agenție, iar acceptarea lui presupune că jucătorul a luat la cunoștință despre aceste reguli. În cazul în care jucătorul nu cunoaște regulile 77 TORRERA SRL sau nu este de acord cu ele, poate solicita anularea biletului în termen de 10 minute de la tipărirea lui. Orice reclamație ulterioară nu va fi luată în considerare.



998 / BRAZDA, NR. 257, DOLJ, CRAIOVA

BILET PARIURI SPORTIVE

3137035000088

MARTI - 04.08.2015			
HOCHAI / Meci amical intercluburi			
1346	18:00 MOUNTFIELD - TRENCIN	cota	
PRIMA PERIOADĂ / FINAL MECI		1/1	4,02
1377	19:00 SLOVAN B. - BRNO	cota	
PRIMA PERIOADĂ		X2	1,50
FOTBAL / Meci - Amical Intercluburi			
1271	20:30 KVK TIENEN - LIERSE	Baza	cota
FINAL		2	1,65
MIERCURI - 05.08.2015			
BASEBALL / SUA - MLB			
1166	02:05 WASHINGTON - ARIZONA	cota	
(-1.50)HANDICAP		H2	1,75
TENIS / ATP - Kitzbuhel (AUT)			
1001	11:00 F.FOGNINI - D.NOVAK	cota	
(19.50)TOTAL GAME-URI (-/+)		TG2	1,90
DUMINICA - 23.08.2015			
FOTBAL / Spania - Primera Division			
1436	19:30 ATH.BILBAO - BARCELONA	cota	
FINAL		2	1,35
Pariu acceptat la data de 04.08.2015 16:12:50			
MIZA	TL5%	TOTAL	
4,76	0,24	5,00 RON	
		Cotă 44,66	
5 VARIANTE			
SE CASTIGA CU 1 FIXE SI 4/5. CĂȘTIGUL MAXIM SE OBTINE CU TOATE PRONOSTICURILE CORECTE.			
CĂȘTIG	Bonus		
117,09	+ 5,85	= 122,94	
RON	RON	RON	

căștig minim eventual 10,58 RON



Acest bilet de joc este valabil dacă a fost tipărit conform regulamentului 77 TORRERA SRL, afișat în agenție, iar acceptarea lui presupune că jucătorul a luat la cunoștință despre aceste reguli. În cazul în care jucătorul nu cunoaște regulile 77 TORRERA SRL sau nu este de acord cu ele, poate solicita anularea biletului în termen de 10 minute de la tipărirea lui. Orice reclamație ulterioară nu va fi luată în considerare.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2		13	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105	120	136	153	171	190
3			1	4	10	20	35	56	84	120	165	220	26	364	455	560	680	816	969	1140
4				1	5	15	35	70	126	210	330	495	715	1001	1365	1820	2380	3060	3876	4845
5					1	6	21	56	126	252	462	792	127	2002	3003	4368	6188	8568	11628	15504
6						1	7	28	84	210	462	924	1716	3003	5005	8008	12376	18564	27132	38760
7							1	8	36	120	330	792	1716	3432	6435	11440	19448	31824	50388	77520
8								1	9	45	165	495	1287	3003	6435	1270	24310	43758	75582	125970
9									1	10	55	220	715	2002	5005	11440	24310	48620	92378	167960
10										1	11	66	286	1001	3003	800	19448	43758	92378	184756
11											1	12	78	364	1365	4368	12376	31824	75582	167960
12												1	13	91	455	1820	6188	18564	50388	125970
13													1	14	105	560	2380	8568	27132	77520
14														1	15	120	680	3060	11628	38760
15															1	16	136	816	3876	15504
16																1	17	153	969	4845
17																	1	18	171	1140
18																		1	19	190
19																			1	20
20																				1

- 6) Castigul unui bilet combinat se calculeaza prin adunarea tuturor combinatiilor castigatoare. Avand in vedere acest calcul deducem de aici ca orice eveniment care primeste cota 1.00 nu influenteaza omologarea biletului. In cazul in care un eveniment primeste cota 1.00, clientul nu pierde biletul ci doar i se micsoreaza castigul (eventual si treapta de bonusare unde este cazul).
- 7) Suma minimă pentru un bilet combinat este de 1 leu cu toate taxele incluse (miza minimă fără taxe este de 0.95 lei pe biletul combinat). Miza minimă pe fiecare combinație nu este stabilită, această miză pe fiecare combinație se calculează împărțind miza totală platită de către jucător la numărul de combinații.
- 8) Câștigul eventual maxim pe întreg biletul combinat este de 100.000 lei (vezi art 5 alin.(1)).
- 9) Includerea unor evenimente de pariu în pariurile combinate, intră în competența Organizatorului.
 - 10) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita acceptarea unor evenimente în pariurile combinate, de a modifica miza minimă acceptata pentru un bilet combinat, de a stabili o miza minima pe combinatie, de a modifica numarul de evenimente "mobile" sau de a limita numarul maxim de combinatii. Aceste mize minime stabilite de către Organizator vor putea fi consultate in agentii.
- 11) Câștigurile se achită abia după publicarea rezultatelor tuturor evenimentelor de pariu, incluse în pariurile combinate.

Articolul 18

DISCIPLINE SPORTIVE

FOTBAL

În general, la pariurile efectuate pe un meci de fotbal, se ia în considerare rezultatul obținut după 90 de minute de joc (timp regulamentar), care include minutele de prelungire acordate de arbitru pentru a compensa întreruperile din timpul jocului datorate accidentărilor, schimbărilor sau altor întreruperi ale jocului, dar exclude prelungirile (două reprize a câte 15 minute) i loviturile de departajare de la 11 metri.

Există si excepții de la această regulă, în cazul anumitor pariuri (Cine continua competitia, cine castiga cupa ? etc.) dar Organizatorul va anunța acest lucru din timp – caz în care va conta rezultatul după eventualele reprize de prelungiri si/sau chiar loviturile de departajare de la 11 metri.

Există mai multe tipuri de pariuri:

(1) Pariul de tip NORMAL (meci de bază) în care Clientul poate miza pe 3 variante (timp regulamentar):

1 (victorie gazde)

X (rezultat de egalitate)

2 (victorie oaspeți)

Exemplu:

Organizatorul poate avea în ofertă următorul eveniment:

FOTBAL – Champions League

Bayern M. – Chelsea	1	X	2
	2.00	3.35	4.40

ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă o cotă de 2.00 pentru victorie gazde (Bayern M.), o cotă de 4.40 pentru victorie oaspeți (Chelsea) și o cotă de 3.35 pentru rezultat de egalitate.

(2) Pariul de tip NORMAL (meci de bază)/BANSĂ DUBLĂ în care Clientul poate miza pe 3 variante (timp regulamentar):

1X (victorie gazde sau rezultat de egalitate)

X2 (rezultat de egalitate sau victorie oaspeți)

12 (victorie gazde sau victorie oaspeți)

Exemplu:

Organizatorul poate avea în ofertă următorul eveniment:

FOTBAL – Champions League						
	FINAL			SANSĂ DUBLĂ		
	1	X	2	1X	X2	12
Bayern M. – Chelsea	2.00	3.35	4.40	1.25	1.90	1.38

ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă o cotă de 1.25 pentru victorie gazde (Bayern M.) sau rezultat de egalitate, o cotă de 1.90 pentru victorie oaspeți (Chelsea) sau rezultat de egalitate și 1.38 pentru victorie gazde (Bayern M.) sau victorie oaspeți (Chelsea).

(3) Pariul de tip PRIMA REPRIZĂ (intervalul min 0-45 plus eventualele prelungiri acordate până la pauză) în care Clientul poate miza pe 3 variante:

1 (gazdele conduc la pauză)

X (rezultat de egalitate la pauză)
2 (oaspeții conduc la pauză)

Exemplu:

Organizatorul poate avea în ofertă următorul eveniment:

FOTBAL – PRIMA REPRIZĂ						
	FINAL PR			SANSA DUBLA PR		
	1	X	2	1X	X2	12
Bayern M. – Chelsea	2.50	2.05	4.25	1.12	1.38	1.57

ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă o cotă de 2.50 pentru victorie gazde la pauză (Bayern M.), o cotă de 4.25 pentru victorie oaspeți la pauză (Chelsea) și 2.05 pentru rezultat de egalitate la pauză.

De asemenea la prima repriză Clientul poate miza pe 1X X2 12 urmând ca acest pariu de tip sansă dublă/prima repriză să funcționeze în același mod ca și pentru pariul normal/sansă dublă.

(4) Pariul de tip A DOUA REPRIZĂ (intervalul min 45-90 plus eventualele prelungiri acordate până la sfârșitul timpului regulamentar de joc) în care Clientul poate miza pe 3 variante:

1 (gazdele câștigă a doua repriză)
X (rezultat de egalitate în a doua repriză) 2 (oaspeții câștigă a doua repriză)

Precizare: În cazul pariului de tip A DOUA REPRIZĂ Organizatorul consideră acest eveniment de sine stătător, adică se va consemna rezultatul înregistrat exclusiv pe parcursul celei de-a doua reprize până la sfârșitul timpului regulamentar de joc (90 minute + prelungiri dictate de arbitru).

Exemplu:

Organizatorul poate avea în ofertă următorul eveniment:

FOTBAL – A DOUA REPRIZĂ						
	FINAL DR			SANSA DUBLA DR		
	1	X	2	1X	X2	12
Bayern M. – Chelsea	2.30	2.35	3.80	1.16	1.45	1.43

ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă o cotă de 2.30 pentru victorie gazdelor în a doua repriză (Bayern M.), o cotă de 3.80 pentru victoria oaspeților în a doua repriză (Chelsea) și 2.35 pentru rezultat de egalitate în a doua repriză (Atenție: este vorba doar de a doua repriză și nu de rezultatul final – desi uneori acestea pot coincide).

De asemenea la a doua repriză Clientul poate miza pe 1X X2 12 urmând ca acest pariu de tip sansă dublă/a doua repriză să funcționeze în același mod ca și pentru pariul normal/sansă dublă.

(5) Pariul de tip TOTAL GOLURI în care Clientul poate miza pe mai multe variante oferite de către Organizator:

0-1 – în meci se marchează maxim 1 gol
0-2 – în meci se marchează maxim 2 goluri
0-3 – în meci se marchează maxim 3 goluri
1-2 – în meci se marchează 1 sau 2 goluri
1-3 – în meci se marchează 1,2 sau 3

goluri 2-3 – în meci se marchează 2 sau 3 goluri
2-4 – în meci se marchează 2,3

sau 4 goluri

2-5 – în meci se marcheaza 2,3,4 sau 5

goluri 3-4 – în meci se marcheaza 3 sau 4

goluri 3-5 – în meci se marcheaza 3,4 sau

5 goluri 4-6 – în meci se marcheaza 4,5

sau 6 goluri 2G – în meci se marcheaza

exact 2 goluri 3G – în meci se marcheaza

exact 3 goluri

n+ - în meci se marcheaza "n" sau mai multe goluri

PAR - suma golurilor înscrise în meci este un numar par (inclusiv

scorul de 0-0) IMPAR - suma golurilor înscrise în meci este un

numar impar

(6) Pariul de tip TOTAL GOLURI in PRIMA REPRIZA în care Clientul poate miza pe mai multe variante oferite de catre Organizator:

PR 0-1 – în prima repriza se marcheaza maxim 1 gol

PR 2-3 – în prima repriza se marcheaza 2 sau 3 goluri

PR n+ – în prima repriza se marcheaza "n" sau mai multe goluri

(7) Pariul de tip TOTAL GOLURI in A DOUA REPRIZA în care Clientul poate miza pe mai multe variante oferite de catre Organizator:

DR 0-1 – în a doua repriza se marcheaza maxim 1 gol

DR 2-3 – în a doua repriza se marcheaza 2 sau 3 goluri

DR n+ - în a doua repriza se marcheaza "n" sau mai multe goluri

(8) Pariul de tip MARCHEAZA în care Clientul poate miza pe mai multe variante: GM – gazdele marcheaza

OM – oaspetii marcheaza

GN – gazdele nu marcheaza

ON – oaspetii nu marcheaza

GG – ambele echipe marcheaza

NG – doar o echipa marcheaza sau niciuna

GMON – gazdele marcheaza, oaspetii nu marcheaza

GNOM – gazdele nu marcheaza, oaspetii marcheaza.

GMPrDr – gazdele marcheaza în ambele reprize

OMPrDr – oaspetii marcheaza în ambele reprize

GM n+ – gazdele marcheaza "n" sau mai multe goluri în meci

OM n+ – oaspetii marcheaza "n" sau mai multe goluri în meci

GG n+ – ambele echipe marcheaza si în meci se înscriu "n" sau mai multe goluri

(9) Pariul de tip MARCHEAZA in PRIMA REPRIZA în care Clientul poate miza pe mai multe variante:

GMPr n+ – gazdele marcheaza în prima repriza "n" sau mai multe goluri

OMPr n+ – oaspetii marcheaza în prima repriza "n" sau mai multe goluri

GGPr – ambele echipe marcheaza în prima repriza

(10) Pariul de tip MARCHEAZA in A DOUA REPRIZA în care Clientul poate miza pe mai multe variante:

GMDr n+ – gazdele marcheaza în a doua repriza "n" sau mai multe goluri

OMDr n+ – oaspetii marcheaza în a doua repriza "n" sau mai multe goluri

GGDr – ambele echipe marcheaza în a doua repriza

(11) <u>Pariul de tip HANDICAP</u>			
FOTBAL – HANDICAP	H1	HX	H2
(0:n)Bayern M. – Chelsea	3.65	3.70	1.90

În paranteză este trecut scorul de la care „începe” meciul pentru acest tip de pariu. Rezultatul final al acestui tip de pariu se calculează astfel:

dacă Bayern M. câștigă la $n+1$ sau mai multe goluri diferență atunci semnul câștigător va fi 1; dacă Bayern M. câștigă la n goluri diferență atunci semnul câștigător va fi X;

dacă meciul se termină la egalitate sau Chelsea câștigă, semnul câștigător va fi 2.

12) Pariul de tip SCOR CORECT în care Clientul trebuie să indice scorul de la sfârșitul meciului.

13) Pariul de tip SCOR CORECT PRIMA REPRIZA în care Clientul trebuie să indice scorul de la sfârșitul primei reprize (intervalul min 0-45 plus eventualele prelungiri acordate pana la pauza)

14) Pariul de tip SCOR CORECT MULTIPLU este un pariu impartit pe multiple optiuni de scor corect în care Clientul trebuie să indice scorul de la sfârșitul meciului.

15) Pariul de tip PRIMA REPRIZĂ/FINAL MECI în care Clientul trebuie să indice pronosticul atât la pauză cât si la final.

Precizare: În cazul pariului de tip PRIMA REPRIZĂ/FINAL MECI există 9 tipuri de pronosticuri:

gazdele conduc la pauză si câștigă la final

(1/1) gazdele conduc la pauză, egal la final

(1/X)

gazdele conduc la pauză, oaspeții câștigă la final

(1/2) egal la pauză, gazdele câștigă la final

(X/1)

egal atât la pauză cât si la final (X/X)

egal la pauză, oaspeții câștigă la final (X/2)

oaspeții conduc la pauză, gazdele câștigă la final

(2/1) oaspeții conduc la pauză, egal la final

(2/X)

oaspeții conduc la pauză si câștigă la final (2/2)

(16) Pariul de tip PAUZĂ sau FINAL în care Clientul trebuie să indice pronosticul ori la pauză ori la final.

Precizare: În cazul pariului de tip PAUZĂ sau FINAL dacă Clientul pariază pronostic 1 gazdele trebuie să conducă la pauză sau să castige la final pentru ca pariu să fie câștigător. Dacă Clientul pariază X, meciul trebuie să fie la egalitate la pauză sau la final. Pentru pronostic 2 oaspeții trebuie să conducă la pauză sau să câștige la final.

(17) Mai multe goluri

La acest tip de pariuri se poate paria pe compararea numărului de goluri înscris în fiecare din cele 2 reprize. Tip 1 - în prima repriză se marchează mai multe goluri decât în a 2-a repriză;

Tip X - în prima repriză se marchează la fel de multe goluri ca si în a 2-a repriză; Tip 2 - în a 2-a repriză se marchează mai multe goluri decât în prima;

(18) Primul gol

La acest tip de pariu se pariaza pe primul gol marcat. În cazul în care primul gol marcat este autogol acesta se valideaza conform scorului, respectiv în contul echipei care beneficiaza de acest autogol. În cazul în care niciuna dintre echipe nu inscrie (rezultatul final este 0:0), pariu este considerat necâștigător.

(19) Victorie dubla

Clientul poate miza pe doua variante:

1 (gazdele castiga prima repriza si castiga si a doua repriza) 2 (oaspetii castiga prima repriza si castiga si

a doua repriza)

(20) Winner REZULTAT FINAL

Clientul poate miza pe doua

variante:

1 (victorie gazde)

2 (victorie oaspeti)

Daca meciul se termina egal se returneaza miza.

(21) Winner PRIMA REPRIZA

Clientul poate miza pe doua

variante:

1 (gazdele conduc la pauza)

2 (oaspetii conduc la pauza)

Daca la pauza este egalitate se returneaza miza.

(22) REAL Bet Combo

pariul este castigator daca se indeplinesc simultan doua conditii :

1&3+ (victorie gazde si numărul golurilor va fi 3 sau mai mare)

2&3+ (victorie oaspeti si numărul golurilor va fi 3 sau mai mare)

1&2-3 (victorie gazde si numărul golurilor va fi de la 2 la 3)

2&2-3 (victorie oaspeti si numărul golurilor va fi de la 2 la 3)

1&4+ (victorie gazde si in meci se marcheaza 4 sau mai multe goluri)

2&4+ (victorie oaspeti si in meci se marcheaza 4 sau mai multe goluri)

1/1&3+ (victorie gazde atat la pauza cat si la final si nr.golurilor va fi 3 sau mai mare)

2/2&3+ (victorie oaspeti atat la pauza cat si la final si nr.golurilor va fi 3 sau mai mare)

1/1&Pr2+ (victorie gazde atat la pauza cat si la final si in prima repriza se marcheaza 2 sau mai multe goluri)

2/2&Pr2+ (victorie oaspeti atat la pauza cat si la final si in prima repriza se marcheaza 2 sau mai multe goluri)

1&GM2+ (victorie gazde si gazdele marcheaza 2 sau mai multe goluri)

2&OM2+ (victorie oaspeti si oaspetii marcheaza 2 sau mai multe goluri)

Pr1+&Dr1+ (in prima repriza se marcheaza 1 sau mai multe goluri si in a doua repriza se marcheaza 1 sau mai multe goluri)

Pr1+&Dr2+ (in prima repriza se marcheaza 1 sau mai multe goluri si in a doua repriza se marcheaza 2 sau mai multe goluri)

1&GG (victorie gazde si ambele echipe marcheaza)

2&GG (victorie oaspeti si ambele echipe marcheaza)

1&Pr2+ (victorie gazde si in prima repriza se marcheaza 2 sau mai multe goluri)

2&Pr2+ (victorie oaspeti si in prima repriza se marcheaza 2 sau mai multe goluri)

1&Dr2-3 (victorie gazde si in a doua repriza se marcheaza 2 sau 3 goluri)

2&Dr2-3 (victorie oaspeti si in a doua repriza se marcheaza 2 sau 3 goluri)

1&GGPr (victorie gazde si ambele echipe marcheaza in prima repriza)

2&GGPr (victorie oaspeti si ambele echipe marcheaza in prima repriza)

1&GGDr (victorie gazde si ambele echipe marcheaza in a doua repriza)

2&GGDr (victorie oaspeti si ambele echipe marcheaza in a doua repriza)

X&GG (egalitate cu goluri)

(23) Pariul de tip MINUTUL PRIMULUI GOL

MARCAT În ce interval de timp se produce

deschiderea scorului?

La acest tip de pari, Clientul trebuie să indice corect intervalul de timp în care se marchează primul gol. Ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă cote pt urmatoarele intervale:

golul se marchează între minutele 00:01-

15:00; golul se marchează între minutele

15:01-30:00;

golul se marchează între minutele 30:01-45:00+eventuale minute de prelungiri

acordate pana la pauza. golul se marchează între minutele 45:01-60:00;
golul se marchează între minutele 60:01-75:00;
golul se marchează între minutele 75:01 - finalul timpului regulamentar de joc;

(24) Pariul de tip CINE MERGE MAI DEPARTE?

În cazul acestui tip de pariuri (cine merge mai departe, cine câștigă cupa, cine câștigă competiția, cine promovează, cine retrogradează, etc.) va conta rezultatul după eventualele reprize de prelungiri si/sau chiar loviturile de departajare de la 11 metri dar acest lucru va fi anunțat din timp de către Organizatori.

În cazul acestui tip de pariuri, Clientul poate miza pe 2 variante:

- 1 – echipa gazdă merge mai departe (câștigă cupa, promovează, etc)
- 2 – echipa oaspete merge mai departe (câștigă cupa, promovează, etc)

(25) Pariul de tip EVENIMENTE SPECIALE ÎN MECI

În cazul acestor tipuri de pariuri Clientul poate paria pe anumite evenimente ce pot avea loc în timpul regulamentar. Acestea pot fi:

PCG – PRIMUL CARTONAS GALBEN

- 1 – unul dintre jucatorii echipei gazda primește primul cartonas galben din meci; X – nu se acordă niciun cartonas galben în meci;
- 2 – unul dintre jucătorii echipei oaspete primește primul cartonas galben din meci.

TCG – TOTAL CARTONASE GALBENE

Este tipul de pariu în care Clientul poate miza pe două variante:

1. (în meci se acordă sub "n" cartonase galbene)
2. (în meci se acordă peste "n" cartonase galbene)
unde "n" poate avea diferite valori (de exemplu: 3.5; 4.5; 5.5; etc.) anunțate de Organizator în ofertă.

MMCG – CINE PRIMESTE MAI MULTE CARTONASE GALBENE?

- 1 – jucătorilor echipei gazda li se acordă mai multe cartonase galbene; X – ambele echipe primesc același număr de cartonase galbene;
- 2 – jucătorilor echipei oaspete li se acordă mai multe cartonase galbene.

TO – TOTAL OFFSIDE-URI ÎN MECI

Este tipul de pariu în care Clientul poate miza pe două variante:

1. (în meci se acordă sub "n" offside-uri)
2. (în meci se acordă peste "n" offside-uri)
unde "n" poate avea diferite valori (de exemplu: 7.5; 8.5; 9.5; etc.) anunțate de Organizator în ofertă.

CR – VA FI CARTONAS

ROSU? PEN – VA FI

PENALTY ?

unde Clientul poate paria pe două variante:

1. va fi
2. nu va fi

PC – CINE VA AVEA PRIMUL CORNER?

- 1- primul corner îi este acordat echipei gazda; X- nu se acordă niciun corner în meci;
- 2 - primul corner îi este acordat echipei oaspete.

TC – TOTAL CORNERE ÎN MECI

Este tipul de pariu în care Clientul poate miza pe două variante:

1. (în meci se acordă sub "n" cornere)
2. (în meci se acordă peste "n" cornere)
unde "n" poate avea diferite valori (de exemplu: 10.5; 11.5; 12.5; etc.) anunțate de Organizator în ofertă.

(26) Pariul de tip MARCATOR

În cazul acestui tip de pariu, se poate paria pe jucătorul care marchează în meci (timp regulamentar). Există 5 tipuri de pariuri:

	GOL	PR.G	ULT.G	DUBLĂ	TRIPLĂ
Mario Götze/Bayern M.-Chelsea	2.70	6.50	6.50	10.00	35.00

ceea ce înseamnă că Organizatorul oferă următoarele cote:

2.70 - Mario Götze marchează în meciul Bayern M.-Chelsea (GOL);

6.50 - Mario Götze marchează primul gol al meciului Bayern M.-Chelsea (PR.G);

6.50 - Mario Götze marchează ultimul gol al meciului Bayern M.-Chelsea (ULT.G);

100 - Mario Götze marchează două goluri în meciul Bayern M.-Chelsea (DUBLĂ);

350 - Mario Götze marchează trei goluri în meciul Bayern M.-Chelsea (TRIPLĂ).

Autogolul nu se ia în considerare la acest tip de pariu. Dacă jucătorul nu intră în meci primește cota 1.00. La acest tip de pariu se iau în considerare doar golurile marcate în timpul regulamentar (90 min.).

(27) Pariul de tip CUM SE MARCHEAZĂ PRIMUL GOL?

În cazul acestui tip de pariu, se poate paria pe tipul de acțiune prin care se produce deschiderea scorului.

TIPG/Bayern M. – Chelsea

	LovL	Cap	Pen	AutG	0:0
1.55	15.00	5.50	12.00	22.00	8.25

Ceea ce înseamnă ca Organizatorul oferă următoarele cote:

1.55 - primul gol se marchează prin sut (lovirea balonului cu piciorul sau oricare parte a corpului în afară de cap);(Sut)

150 - primul gol se marchează direct din lovitura liberă directă;(LovL)

5.50 - primul gol se marchează prin lovirea balonului cu capul;(Cap)

12.00 - primul gol se marchează direct din penalty;(Pen)

22.00 - primul gol se marchează prin introducerea balonului în proprie

poartă(autogol);(AutG) 8.25 - nu se marchează niciun gol în meci

(echivalentul lui 0:0 scor corect)(0:0)

Omologarea rezultatului acestui tip de pariu se efectuează conform site-urilor oficiale ale competițiilor din care provine evenimentul (www.fifa.com, www.uefa.com, etc.), dar și pe baza înregistrărilor video.

Futsal, Fotbal pe plajă

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afară de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în ofertă că, pentru anumite evenimente, contează rezultatul final. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. Si pentru aceste sporturi pot exista pariuri tip handicap, total goluri sau REAL Bet Combo care se vor desfășura respectând aceleași reguli explicate la secțiunea fotbal.

Dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului de joc regulamentar și nu este reluat în decurs de 36 de ore, pariul pentru acest eveniment este nul și se calculează cota 1.00. Se vor valida conform rezultatului (în momentul întreruperii) de pe teren doar acele tipuri de pariuri pentru care situația este clară. În cazul pariurilor de genul „Cine merge mai departe?”, „Cine câștigă cupa?”, etc. și în general al pariurilor pe termen lung se așteaptă până la redispunerea evenimentului respectiv.

Dacă evenimentul se reia în cursul a 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

Dacă echipa abandonează înainte de începerea evenimentului, pariul legat de clasamentul primelor echipe victorioase este nul și se calculează cota 1.00.

Hochei

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afară de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în ofertă că, pentru anumite evenimente, contează rezultatul final. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

La hochei pariul de tip handicap este cel în care Clientul poate paria doar pe 2 semne (1 sau 2). Echipa gazdă primește la acest pariu n,5 goluri avantaj sau dezavantaj de la începutul meciului.

La rezultatul meciului se adună acest avantaj sau dezavantaj pentru a obține rezultatul pariurilor cu handicap. Exemplu : (0:1.5) GAZDE - OASPETI

În paranteză este trecut scorul de la care „începe” meciul pentru acest tip de pariu. Rezultatul final al acestui tip de pariu se calculează astfel:
0-dacă gazdele câștigă la 2 sau mai multe goluri diferență atunci semnul câștigător va fi 1;
0-dacă gazdele nu câștigă la 2 sau mai multe goluri diferență atunci semnul câștigător va fi 2;

Atenție:

Valorile handicapului specificate în paranteză dinaintea echipei gazdă pot fi diferite în funcție de eveniment (0:1.5, 0:2.5 etc)

Tipul de pariu total goluri - suma golurilor realizate în evenimentul respectiv. Clientul poate miza pe 2 variante:

1. (în meci se marchează sub n.5 goluri, unde n.5 desemnează intervalul de goluri stabilit de care Organizator pentru fiecare eveniment în parte și care se regăsește în oferta pe coloana TG din secțiunea TOTAL GOLURI)
2. (în meci se marchează peste n.5 goluri)

Tipul de pariu "cine câștigă meciul

? Clientul poate miza pe 2

variante:

- 1 - meciul îl câștigă gazdele ori în timp regulamentar ori după eventualele reprize de prelungiri
- 2 - meciul îl câștigă oaspetii ori în timp regulamentar ori după eventualele reprize de prelungiri

Dispoziția privitoare la timpul regulamentar de joc este valabilă și în cazul tipului de pariu total goluri sau handicap.

Dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului de joc regulamentar și nu este reluat în decurs de 36 de ore, pariul pentru acest eveniment este nul și se calculează cota 1.00, și se vor valida conform rezultatului (în momentul întreruperii) de pe teren doar acele tipuri de pariuri pentru care situația este clară. În cazul pariurilor de genul „Cine merge mai departe?”, „Cine câștigă cupa?”, etc. și în general al pariurilor pe termen lung se așteaptă până la redispunerea evenimentului respectiv.

Rezultat final este tipul de pariu prin care trebuie indicat rezultatul meciului la final de meci.

- **1** prima echipă câștigă la finalul meciului
- **X** meciul se termină la egalitate
- **2** câștigă cea de-a doua echipă la finalul meciului
- **1X** câștigă prima echipă sau se termină la egalitate
- **X2** se termină la egalitate sau câștigă cea de-a doua echipă
- **12** una dintre echipe câștigă meciul
- **Prima perioadă (1P)** este tipul de pariu prin care se indică situația meciului la finalul primei perioade:

- **1P1** la finalul primei perioade conduce echipa gazdă
- **1PX** prima perioadă se termină la egalitate
- **1P2** la finalul primei perioade câștigă echipa oaspete
- **1P1X** la finalul primei perioade fie câștigă gazdele fie este egalitate
- **1PX2** la finalul primei perioade fie câștigă oaspetii fie este egalitate
- **1P12** la finalul primei perioade câștigă una dintre echipe

Handicap (H±) este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru fiecare meci în parte). Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Acest handicap se referă la rezultatul final al meciului.

- **H 1** câștigă echipa gazdă după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă

- **H 2** sau câștigă echipa oaspete după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă (ca si exemple a se citi HANDICAP-sectiunea FOTBAL)

Handicap prima perioada (1p H±) este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru fiecare meci in parte). Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Acest handicap se refera doar la prima perioada (prima din cele 3) a meciului.

1p H 1 câștigă echipa gazdă după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă

1p H 2 câștigă echipa oaspete după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă (ca si exemple a se citi HANDICAP-sectiunea FOTBAL) .

Total goluri (TG) este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține goluri în meci, comparativ cu numărul de puncte indicat.

- **S4.5** se înscriu mai puține goluri în meci raportate la numărul specificat (*1518 – S4.5*) (EX: *daca limita este 4.5 si meciul se termina 2-2 se face totalul 2+2=4 si se raporteaza la LIMITA de 4.5, rezulta 4<4.5, TG=1*)
- **P4.5** se înscriu mai multe goluri în meci raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 4.5 si meciul se termina 6-2, se face totalul 6+2=8 si se raporteaza la LIMITA de 4.5, rezulta 8>4.5, TG=2*)
- **S5.5** se înscriu mai puține goluri în meci raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 5.5 si meciul se termina 3-2 se face totalul 3+2=5 si se raporteaza la LIMITA de 5.5, rezulta 5<5.5, TG=1*)
- **P5.5** se înscriu mai multe goluri în meci raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 5.5 si meciul se termina 6-2, se face totalul 6+2=8 si se raporteaza la LIMITA de 5.5, rezulta 8>5.5, TG=2*)
- **S6.5** se înscriu mai puține goluri în meci raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 6.5 si meciul se termina 3-3 se face totalul 3+3=6 si se raporteaza la LIMITA de 6.5, rezulta 6<6.5, TG=1*)
- **P6.5** se înscriu mai multe goluri în meci raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 6.5 si meciul se termina 6-2, se face totalul 6+2=8 si se raporteaza la LIMITA de 6.5, rezulta 8>6.5, TG=2*)

Real Combo

Total goluri prima perioada (1P TG) este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține goluri în prima perioada, comparativ cu numărul de puncte indicat.

- **1P TG1** se înscriu mai puține goluri în prima perioada raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 4.5 si meciul se termina 2-2 se face totalul 2+2=4 si se raporteaza la LIMITA de 4.5, rezulta 4<4.5, 1P TG1=1*)

1P TG2 se înscriu mai multe goluri în prima perioada raportate la numărul specificat (EX: *daca limita este 4.5 si meciul se termina 6-2, se face totalul 6+2=8 si se raporteaza la LIMITA de 4.5, rezulta 8>4.5, 1P TG2=2*)

Prima perioada / final meci (P/F) se indică ce echipă conduce la finalul primei perioade și ce echipă câștigă meciul. Opțiuni de pariere: 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2. (aceleasi semnificatii ca si la **FOTBAL**)

Prima perioada sau final (PsF) este tipul de pariu pentru care trebuie indicat corect cel puțin unul dintre rezultatele primei perioade de joc sau la finalul meciului.

- **PPsF 1** după prima perioadă și/ sau la final de meci conduce/ câștigă echipa gazdă
- **PPsF X** după prima perioadă și/ sau la final de meci este egalitate
- **PPsF 2** după prima perioadă și/ sau la final de meci conduce/ câștigă echipa oaspete

Câștiga meciul (CM) – este tipul de pariu prin care trebuie indicată echipa care câștiga meciul după eventualele reprize de prelungiri și/sau chiar loviturile de departajare. Tipurile de pariuri acceptate sunt:

- **CM1** câștiga echipa gazdă
- **CM2** câștiga echipa oaspete

REAL Combo este pariul pentru care trebuie indicată echipa câștigătoare cat și numărul total de goluri înscris în meci sau handicapul specificat trebuie indeplinite AMBELE PRONOSTICURI, si final si numar goluri

- **1&S5.5** câștigă prima echipă și totalul golurilor specificat
- **1&P5.5** câștigă prima echipă și totalul golurilor specificat
- **2&S5.5** câștigă a doua echipă și totalul golurilor specificat
- **2&P5.5** câștigă a doua echipă și totalul golurilor specificat

Baschet

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afară de cazul în care Organizatorul hotărăște în ofertă că, pentru anumite evenimente, se validează rezultatul final. Nu

se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Se respecta regulile de pariare de la fotbal si hochei.

Rezultat final (RF) este tipul de pariu prin care trebuie indicat rezultatul meciului la final de meci. Opțiunile de pariare sunt: **1, X, 2, 1X, X2**.

Handicap (H1,2,3,4....etc±) este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru fiecare meci în parte, dacă semnul este "-" punctele respective se scad echipei gazdă, dacă este fără semn se subînțelege semnul "+" iar punctele indicate se vor aduna echipei gazdă). Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe.

- **H1** câștigă echipa gazdă după ce în prealabil s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat
- **H2** câștigă echipa oaspete după ce în prealabil s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă

Total puncte (TP1,2,3,4...etc) este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține puncte în meci, comparativ cu numărul puncte indicat.

- **TP1** se înscriu mai puține puncte în meci raportat la numărul specificat
- **TP2** se înscriu mai multe puncte în meci raportat la numărul specificat

Prima repriza (1r) este tipul de pariu prin care se indică situația meciului la finalul primei reprize. Opțiuni de pariare:

- **1** la finalul primei reprize conduce echipa gazdă
- **X** prima repriză se termină la egalitate
- **2** la finalul primei reprize câștigă echipa oaspete
- **1X** la finalul primei reprize fie câștigă gazdele fie este egalitate
- **X2** la finalul primei reprize fie câștigă oaspeții fie este egalitate

A doua repriza (2r) este tipul de pariu prin care se indică situația meciului la finalul reprizei secunde. Opțiuni de pariare:

- **1** la finalul reprizei secunde conduce echipa gazdă
- **X** repriza secunda se termină la egalitate
- **2** la finalul reprizei secunde câștigă echipa oaspete
- **1X** la finalul reprizei secunde fie câștigă gazdele fie este egalitate
- **X2** la finalul reprizei secunde fie câștigă oaspeții fie este egalitate

Total puncte prima repriza (1RTP1) este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține puncte în prima repriza, comparativ cu numărul de puncte indicat.

- **1RTP1** se înscriu mai puține puncte în prima repriza raportat la numărul de puncte specificat în ofertă
- **1RTP2** se înscriu mai multe puncte în prima repriza raportat la numărul de puncte specificat în ofertă

Total puncte repriza secundă (2RTP1) este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține puncte în repriza a doua, comparativ cu numărul puncte indicat.

- **2RTP1** se înscriu mai puține puncte în repriza secundă raportat la numărul de puncte specificat în oferta
- **2RTP2** se înscriu mai multe puncte în repriza secunda raportat la numărul de puncte specificat în ofertă

Real Combo este un pariu în care trebuie indicat atât câștigătorul meciului cât și menționarea prin sub / peste a numărului de puncte înscrise în meci. (trebuie îndeplinite AMBELE PRONOSTICURI – atât rezultatul final cât și raportarea corectă la numărul de puncte specificat în ofertă).

- **1&TP1** la finalul meciului câștiga prima echipa și se înscriu sub x puncte, x fiind numărul de puncte specificat în oferta de pariare
- **1&TP2** la finalul meciului câștiga prima echipă și se înscriu peste x puncte, x fiind numărul de puncte specificat în oferta de pariare
- **2&TP1** la finalul meciului câștiga echipa oaspete și se înscriu sub x puncte, x fiind numărul de puncte specificat în oferta de pariare
- **2&TP2** la finalul meciului câștiga echipa oaspete și se înscriu peste x puncte, x fiind numărul de puncte specificat în oferta de pariare

Handicap prima repriza (1r H±) este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru prima repriza, dacă semnul este "-" punctele respective se scad echipei gazdă, dacă este fără semn se subînțelege semnul "+")

Prima repriza/ final meci (P/F) se indică ce echipă conduce la finalul primei reprize și ce echipa câștigă

meciul. Opțiuni de pariere: 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2. (aceleasi semnificatii ca si la **FOTBAL**).

Total puncte par/ impar (Par/ Impar) se referă la paritatea numărului de puncte înscrise în meci. Dacă se înscrie un numar de puncte par, atunci se termină cu una din cifrele: 0, 2, 4, 6, 8, iar dacă se înscrie un numar de puncte impar înseamnă că se termină cu una din cifrele impare: 1, 3, 5, 7, 9.

Dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului de joc regulamentar si nu este reluat în decurs de 36 de ore, pariul pentru acest eveniment este nul si se calculează cota 1.00. Se vor valida conform rezultatului (in momentul intreruperii) de pe teren doar acele tipuri de pariuri pentru care situatia este clara. În cazul pariurilor de genul „ Cine merge mai departe ?”, „Cine câștigă cupa ?”, etc si în general al pariurilor pe termen lung se așteaptă până la redisputarea evenimentului respectiv.

Dacă evenimentul se reia în cursul a 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

Dacă echipa abandonează înainte de începerea evenimentului, pariul legat de clasamentul primelor echipe victorioase este nul si se calculează cota 1.00.

De asemenea la acest sport se poate paria si pe numarul de puncte înscris de un jucător în meci (se iau în considerare punctele marcate de jucător în meci, inclusiv în eventualele perioade de prelungiri conform NBA, WNBA, FIBA, etc.). Dacă jucătorul nu intră în meci primește cota 1.00.

Tenis

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul final stabilit de către primele anunțuri oficiale.

În cazul în care jucătorii au terminat meciul înainte de parcurgerea etapelor normale ale jocului, din cauza abandonului unuia dintre ei (accidentare, renunțare, descalificare, etc.) pariul se consideră nul si se calculează cota 1.00.

Dacă evenimentul este contramandat înainte de începere din cauza abandonului unuia dintre jucători, se calculează cota 1.00.

Dacă evenimentul este întrerupt din diferite motive de către Organizatori si nu depășeste sfârșitul oficial al turneului (nu se aplică regula celor 36 ore existentă la celelalte sporturi) se vor lua în considerare cotele jucate, în caz contrar se calculează cota 1.00.

În cadrul acestei discipline sportive pot exista mai multe tipuri de pariuri speciale:

Rezultat final (RF) este tipul de pariu care indică rezultatul la finalul meciului de tenis.

- 1victoria primului jucător înscris pe tabela
- 2victoria celui de-al doilea jucător înscris pe tabela

Primul set (1S) se referă la indicarea rezultatului corect la finalul primului set.

- 1S1 la finalul primului set conduce primul jucător
 - 1S2 la finalul primului set conduce cel de-al doilea jucător înscris pe tabela
- Se poate paria si pe al doilea set, pe al treilea set, pe al patrulea set si pe al cincilea set.

Primul set/ Final este tipul de pariu prin care se indică rezultatul la finalul primului set și la finalul meciului.

- 1/1 primul jucător conduce la finalul primului set și câștigă meciul
- 1/2 primul jucător conduce la finalul primului set și meciul este câștigat de cel de-al doilea jucător
- 2/1 al doilea jucător conduce la finalul primului set și meciul este câștigat de primul jucător
- 2/2 al doilea jucător conduce la finalul primului set și cel de-al doilea câștigă meciul

Handicap la game-uri (H±) este tipul de pariu în care primul jucător pornește cu un avantaj sau dezavantaj de un anumit număr de game-uri, indicat în oferta de pariere. Din/ lanumărul de game-uri obținute la final de meci, se scade sau se adună numărul de game-uri indicat în funcție de semnul care apare la handicap, dacă semnul este “-” se scad primului jucător, dacă este fără semn se sub înțelege semnul “+” și atunci se vor aduna primului jucător, iar în funcție de noul rezultat se stabilește jucătorul câștigător la handicap.

- H1 este câștigător primul jucător după ce s-au adunat/ scăzut numărul de game-uri indicat primului jucător
- H2 este câștigător cel de-al doilea jucător după ce s-au adunat/ scăzut numărul de game-uri indicat din rezultatul obținut de primul jucător

Total game-uri (TG) este pariul prin care jucătorul trebuie să se raporteze la numărul de game-uri indicat și să precizeze dacă la finalul meciului s-au jucat mai multe sau mai puține game-uri decât cele specificate.

- TG1 la finalul meciului s-au jucat mai puține game-uri decât cele indicate
- TG2 la finalul meciului s-au jucat mai multe game-uri decât cele indicate

Scor corect - este tipul de pariu prin care se indică scorul corect pe seturi la final de meci. Scoruri posibile sunt: **2:0, 2:1, 1:2, 0:2** sau **0:3, 1:3, 2:3, 3:2, 3:1, 3:0** (Exemplu: Dacă se pariază **1958 – SC 0:2** înseamnă că cel de-al doilea jucător câștigă cu un scor la seturi de 0:2).

Total seturi (TS) este pariul prin care jucătorul trebuie să se raporteze la numărul de seturi indicat și să precizeze dacă se joacă sub sau peste numărul de seturi indicate în ofertă (sub/ peste 2.5 seturi sau sub/peste 3.5).

Handicap la seturi (HS±) este tipul de pariu în care primul jucător pornește cu un avantaj sau dezavantaj de

un anumit număr de seturi, indicat în oferta de pariere. Din/ la numărul de seturi jucate, se scade sau se adună numărul de seturi indicat, în funcție de semnul care apare la handicap, dacă semnul este "-" se scad primului jucător, dacă este fără semn se subînțelege semnul "+" și atunci se vor aduna primului jucător, iar în funcție de noul rezultat se stabilește jucătorul câștigător la handicap.

Minim un set (2 din 3 sau 3 din 5) este tipul de pariu prin care se indică care dintre jucători câștigă minim un set în meci.

- m1s1 primul jucător câștigă minim un set în meci
- m1s2 cel de-al doilea jucător câștigă minim un set în meci (1958 – *Minim un set 2*)

Real combo este pariul pentru care trebuie indicat câștigătorul meciului și numărul de game-uri din meci raportate la total game-uri specificate în oferta de pariere.

- **1&TG1** câștigă primul jucător și totalul game-urilor din meci este sub numărul total de game-uri specificat în oferta de pariere
- **1&TG2** câștigă primul jucător și totalul game-urilor din meci este peste numărul total de game-uri specificat în oferta de pariere
- **2&TG1** câștigă al doilea jucător și totalul game-urilor din meci este sub numărul total de game-uri specificat în oferta de pariere
- **2&TG2** câștigă al doilea jucător și totalul game-urilor din meci este peste numărul total de game-uri specificat în oferta de pariere

La REAL Combo se respecta aceleasi reguli explicate si menționate la secțiunea fotbal.

La această disciplină sportivă se poate paria si pe pe eventualitatea disputării unui tie-break în meci, Cine câștigă următorul set?, Cine câștigă următorul game? , Va fi 40-40 în următorul game? , Scor corect primul set , Scor în primul set după 4 game-uri, Scor în primul set după 6 game-uri, Scor corect al doilea set , Viteza celui mai rapid serviciu.

Remarca : daca un eveniment este intrerupt (ex.: abandonul unui jucator) si nu se reia, se vor valida conform rezultatului (in momentul intreruperii) de pe teren doar acele tipuri de pariuri pentru care situatia este clara.

Baseball, Softball, Volei

Dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului de joc regulamentar pariul pentru acest eveniment este nul si se calculează cota 1.00 (nu se aplică regula celor 36 de ore). **Va fi 40-40 în următorul game** „Cine câștigă cupa ?”, etc. si în general al pariurilor pe termen lung se a teaptă până la redisputarea evenimentului respectiv.

Dacă într-o zi se joacă două meciuri între aceleasi echipe se ia în calcul rezultatul primului eveniment.

Dacă echipa abandonează înainte de începerea evenimentului, pariul legat de clasamentul primelor echipe victorioase este nul si se calculează cota 1.00.

Dacă există posibilitatea terminării la egalitate a unui eveniment, pariul este nul si se calculează cota 1.00.

Si pentru acest sport pot exista pariuri tip handicap, total puncte sau REAL Bet Combo ce se vor desfășura respectând aceleasi reguli explicate în secțiunile fotbal sau hochei.

La volei pot exista pariuri tip primul set, total seturi, scor corect la seturi ce se vor desfășura respectând aceleasi reguli explicate în secțiunea tenis.

Handbal, Rugby, Fotbal american, Polo, Hochei pe iarbă

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afară de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în ofertă că, pentru anumite evenimente, contează rezultatul final. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Si pentru aceste sporturi pot exista pariuri tip handicap, total puncte sau REAL Bet Combo ce se vor desfășura respectând aceleasi reguli explicate în secțiunea hochei.

Si pentru acest sport pot exista pariuri „cine castiga meciul ? ” ce se vor desfășura respectând aceleasi reguli explicate în secțiunea hochei.

Dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului de joc regulamentar si nu este reluat în decurs de 36 de ore, pariul pentru acest eveniment este nul si se calculează cota 1.00. Se vor valida conform rezultatului (in momentul intreruperii) de pe teren doar acele tipuri de pariuri pentru care situatia este clara. În cazul pariurilor de genul „ Cine merge mai departe ?”, „Cine câștigă cupa ?”, etc. si în general al

pariurilor pe termen lung se așteaptă până la redisputarea evenimentului respectiv.

Dacă evenimentul se reia în cursul a 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

La acest sport se poate paria și pe numărul de puncte înscris de un jucător în meci (se iau în considerare punctele marcate de jucător în meci, inclusiv eventualele perioade de prelungiri conform IHF, EHF, FRH, etc.). Dacă jucătorul nu intră în meci prime te cota 1.00.

Automobilism, motociclism, ciclism

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Dacă evenimentul este suspendat sau contramandat și nu se reia în decurs de 36 de ore, pariul pentru acel eveniment este nul și se calculează cota 1.00. Dacă evenimentul este contramandat înainte de începere din cauza abandonului unuia dintre jucători, se calculează cota 1.00.

Dacă unul dintre sportivi abandonează înainte de începerea competiției se calculează cota 1.00.

Dacă pilotul parcurge doar turul de încălzire și nu participă la cursa propriu-zisă, pariul se consideră nul.

Dacă unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție. Dacă evenimentul se reia pe același circuit în decursul a 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

În cazul schimbării locului evenimentului, schimbare care nu a fost anunțată de Organizatori, pariul este nul și se calculează cota 1.00.

Formula 1

Victorie - câștigător.

În primii trei - primul, al doilea, al treilea.

În primii "n" - primul, al doilea, al treilea..... al "n"-lea.

Pole position - cine câștigă calificările (sesiunea sau cumulul de sesiuni de calificări care au ca rezultat direct stabilirea grilei de start).

Duel în cursă - care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul cursei (calcularea și omologarea acestui tip de pariu este explicată mai jos la secțiunea pariu duel).

Tur rapid - cine va avea cel mai rapid tur de circuit în cursă (se consideră timpii stabiliți de către primele anunțuri oficiale).

Se clasifică/nu se clasifică la finalul cursei - pilotul respectiv este clasat la sfârșitul cursei indiferent de distanța la care se află de câștigătorul cursei. Rezultatele pariurilor vor fi omologate conform clasamentului oficial anunțat de către Organizatorii cursei (conform regulamentelor FIA). În cazul în care pilotul abandonează sau din oricare alt motiv nu se clasifică la sfârșitul oficial al acesteia se consideră că nu s-a clasificat.

Nr. de monoposturi care se clasifică la finalul cursei - câte monoposturi se clasifică la finalul cursei (se iau în considerare toate monoposturile clasate la sfârșitul cursei indiferent de distanța sau nr. de tururi de circuit situate față de câștigătorul cursei). Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Avans timp câștigător cursă - diferența de timp dintre câștigătorul cursei și al doilea clasat.

Va fi safety-car în timpul cursei? – cursa va fi sau nu neutralizată de apariția safety-car-ului. Nu e considerată apariția safety-car-ului dacă startul cursei se dă sub incidența acestuia.

Pe același bilet, nu se poate combina același pilot pe tipuri diferite de pariu.

Motociclism

Victorie - câștigător.

În primii trei - primul, al doilea, al treilea.

În primii "n" - primul, al doilea, al treilea..... al "n"-lea.

Duel în cursă - care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul cursei (calcularea și omologarea acestui tip de pariu este explicată mai jos la secțiunea pariu duel).

Tur rapid - cine va avea cel mai rapid tur de circuit în cursă (se consideră timpii stabiliți de către primele

anunțuri oficiale.

Pe același bilet, nu se poate combina același pilot pe tipuri diferite de pariu.

Ciclism

Victorie - câștigător de etapă, de concurs, de tur.

Duel în cursă - care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul cursei (calcularea și omologarea acestui tip de pariu este explicată mai jos la secțiunea pariu duel).

Pariurile pe întreg turul sau pe etape individuale vor fi validate în conformitate cu rezultatele oficiale din momentul premierii sau prezentării podiumului. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

În cazul în care unul dintre sportivii aflați în competiție abandonează înainte de începerea competiției, se calculează cota 1.00. Pe același bilet, nu se poate combina același ciclist pe tipuri diferite de pariu.

Sporturi de iarnă

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

În cazul în care unul dintre sportivii aflați în competiție abandonează înainte de începerea competiției, se calculează cota 1.00. Dacă evenimentul este întrerupt sau contramandat și nu se reia în decurs de 36 de ore, se calculează cota 1.00.

În cazul schimbării locului de desfășurare al evenimentului, schimbare care nu a fost anunțată de Organizator, pariul este nul și se calculează cota 1.00.

Dacă unul dintre sportivi este descalificat sau abandonează în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție. Dacă evenimentul are loc în decurs de 36 de ore pe aceeași pârtie, trambulină, traseu se iau în considerare cotele jucate.

Victorie - câștigător.

În primii trei - primul, al doilea, al treilea.

În primii "n" - primul, al doilea, al treilea..... al "n"-lea.

Duel în competiție - care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul competiției (calcularea și omologarea acestui tip de pariu este explicată mai jos la secțiunea pariu duel).

Snooker, Darts

Dacă un participant se retrage sau este exclus înainte de începerea turneului, pariurile pe câștigarea evenimentului de către respectivul participant sunt considerate nule și se acordă cota 1.00.

Dacă un jucător se accidentează și nu mai poate continua meciul din motive independente de voința sa, cotele pe acest meci vor fi anulate și jucătorii vor primi cota 1.00.

Dacă un jucător se retrage din propria voință înainte de sfârșitul meciului se consideră că l-a pierdut și nu va primi cota 1.00, ci se va considera că a pierdut meciul.

La Snooker se poate paria și pe primul frame (joc), total frame-uri, handicap și primul frame/final meci, respectând aceleași reguli explicate în secțiunile anterioare.

La Darts se poate paria și pe primul set, total seturi și handicap la seturi, respectând aceleași reguli explicate în secțiunile anterioare.

Sporturi de contact

Va fi considerat câștigător al evenimentului sportivul care, la sfârșitul luptei, va fi anunțat ca victorios.

În cazul în care jucătorii au terminat competiția înainte de scurgerea timpului regulamentar, din cauza abandonului unuia dintre ei (accidentare, renunțare, etc.), jucătorul rămas în competiție va fi considerat învingător și se va lua în considerare cota jucată.

Dacă evenimentul este contramandat înainte de începerea confruntării din cauza abandonului unuia dintre jucători, se calculează cota 1.00.

Dacă unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție.

Dacă evenimentul este întrerupt și nu se reia în decursul a 36 de ore se va calcula cota 1.00. Dacă evenimentul se reia în cursul a 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

Atletism

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Dacă evenimentul este întrerupt și nu se reia în decursul a 36 de ore, se va calcula cota 1.00. Dacă evenimentul se reia în decurs de 36 de ore, se iau în considerare cotele jucate.

Dacă evenimentul este contramandat înainte de începerea confruntării din cauza abandonului unuia dintre jucători, se calculează cota 1.00.

Dacă unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție.

În cazul schimbării locului evenimentului, schimbare care nu a fost anunțată de Organizator, pariul este nul și se calculează cota 1.00.

Pariul Duel

În cazul absenței, respectiv a descalificării concurentului sau echipei, se aplică următoarele prevederi:

0-pariul făcut pe un concurent, respectiv pe o echipă care a absentat înainte de începerea evenimentului, se consideră nul;

0-dacă concurentul a renunțat sau a fost descalificat pe parcursul evenimentului, se consideră că a participat la eveniment, iar pariul făcut pe el se consideră pierdut.

În cazul în care renunță ambii concurenți, pentru pariul duel, se aplică următoarele prevederi:

0-dacă au renunțat în diferite runde, faze, curse, serii, tururi, etc. se consideră drept învingător concurentul care a renunțat după ce a parcurs mai multe runde, faze, curse, serii, tururi, etc;

0-dacă au renunțat în aceeași rundă, fază, cursă, serie, tur, etc. pariul este considerat nul și se acordă cota 1.00.

Pariuri pe termen lung

Unele evenimente se desfășoară pe parcursul mai multor etape, faze (grupe de calificare, playoff-uri, tururi preliminare, etc.) și necesită o perioadă mai mare de timp pentru a se finaliza.

Aceste evenimente vor primi rezultat odată cu încheierea competiției respective, omologarea rezultatelor efectuându-se conform primelor anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare niciun fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Clientul poate paria pe: câștigător competiție, câștigător campionat, golgheter competiție, câștigător grupă, câștigător trofeu, etc. Pentru tipul de pariu golgheter competiție, în cazul în care mai mulți jucători au același număr de goluri marcate va fi validat jucătorul

cu cele mai puține goluri marcate din penalty.

Organizatorul își rezervă dreptul de a restricționa efectuarea de bilete care să conțină evenimente pe termen lung împreună cu evenimente din oferta săptămânală curentă.

Articolul 19

PARIURI PE EVENIMENTE NONSPORTIVE

Pariul pe evenimente nonsportive este tipul de pariu realizat de Clienți pe orice fel de eveniment de interes general care nu are un caracter sportiv (de natura socială, politică, economică, etc.). Organizatorul va lua în considerare rezultatele înregistrate la locul desfășurării evenimentului. Eventualele investigații ulterioare realizate de către autoritățile competente vor fi luate în considerare la validarea rezultatului doar dacă sunt realizate în aceeași zi cu cea a finalizării evenimentului. Orice investigație realizată ulterior nu va fi luată în considerare.

În cazul în care un eveniment este amân timer, se va aștepta până la desfășurarea lui. În cazul în care un eveniment este anulat, Organizatorul va calcula cursul 1.00.

Prevederile generale ale regulamentului de funcționare se aplică în orice caz neacoperit de regulile specifice ale pariurilor pe evenimente nonsportive.

Articolul 20

PARIURI PE NUMERE

Pariurile pe numere sunt pariuri în cota fixă pentru evenimente ce nu au caracter sportiv. În cadrul pariurilor pe numerele ce urmează a fi extrase la loterie, plasarea unui bilet nu presupune o participare a Clientului la acea loterie ci reprezintă un pariu efectuat la REAL Bet pe extragerile (rezultatele oficiale, omologate) loteriilor internaționale respective.

Acest tip de pariu se va efectua in baza ofertei pusa la dispozitie de Organizator in toate punctele de lucru, website, publicatii si nu presupune participarea efectiva a Clientilor la loterii. Se poate paria pe numere la oricare din loteriile internationale din oferta REAL Bet, mai putin extragerile organizate de catre Compania Nationala Loteria Română, urmand a castiga cei care au pariat pe numarul sau numerele extrase. Selectiile de numere nu pot fi combinate cu niciun alt eveniment de pariare si nici nu se pot combina două sau mai multe extrageri pe acelasi bilet.

Pentru fiecare pariu pe numere, trebuie selectata o Loterie din lista loteriilor internationale si tipul de pariu. In cazul in care un pariu a fost efectuat dupa ora reala a extragerii loteriei in cauza, pariul se considera nul, anulat (cota 1.00).

Ora reala de extragere a unei loterii poate fi diferita de ora maxima de acceptare a pariurilor pe respectiva loterie.

Pentru omologarea castigurilor se iau in calcul rezultatele oficiale comunicate pe site-urile Organizatorilor loteriilor. Nu se vor lua in considerare la omologarea castigurilor numerele suplimentare extrase cu caracter de joker sau alta clasificare.

In cazul in care Organizatorii unei loterii efectueaza mai multe extrageri in aceeași zi, va fi luata in considerare pentru omologarea pariului, rezultatul primei extrageri din ziua respectiva. Exceptie fac cazurile in care in oferta de pariuri se specifica in mod explicit faptul ca se accepta pariuri pentru mai multe extrageri de la aceeași loterie in aceeași zi.

In cazul in care, indiferent de motiv, extragerea la o anumita loterie nu are loc, pariurile efectuate pe acea loterie raman valabile 24 de ore, urmand ca, dupa expirarea acestei perioade, pariurile pe acea loterie sa devina nule, anulate (cota 1.00).

Fiecare loterie detine propriul sistem de extragere a numerelor.

In cazul in care Organizatorii unei loterii modifica sistemul de extragere iar Organizatorul a acceptat deja pariuri pentru respectiva extragere, pariurile se considera nule, anulate (cota 1.00).

Pariul pe numere se imparte in urmatoarele categorii:

PARIUL SIMPLU

Pentru pariul simplu trebuie să indicați corect toate numerele pentru care ați optat. Puteți opta pentru minim 1 număr si maxim 5 numere pentru extragerile de tipul 5/35, 6/42, 6/44, 6/45, 6/48, 6/49, 6/50, 6/52, 6/54, 6/90, 7/39, 7/45, 7/49 si pentru minim 1 număr si maxim 4 numere pentru extragerile de tipul 5/39, 5/41, 5/49, 5/50, 5/75, 5/90. Puteți opta pentru minim 1 număr si maxim 8 numere pentru extragerile de tipul „Keno” (10/20, 20/62, 20/70, 20/80)

Miza minima acceptata pe un bilet simplu este de 0,95 lei (cost minim 1 leu). Castigul maxim acordat pentru un bilet simplu este de 30.000 lei.

PARIUL SISTEM

În cazul pariului sistem puteți câștiga si dacă nu indicați corect toate numere, dar ați impus o condiție minimă de câștig. Sistemul minim pe care se poate paria este 1 din 2 si sistemul maxim este 8 din 15 cu excepția loteriilor cu extragere de tipul 5/39, 5/41, 5/49, 5/50, 5/75 si 5/90, pentru care sistemul maxim este 4, respectiv 5 din 15.

Miza minima acceptata pe un bilet simplu este de 0,95 lei (cost minim 1 leu). Castigul maxim acordat pentru un bilet simplu este de 30.000 lei.

Pe biletele sistem se pot juca simultan mai multe sisteme de combinatii. Castigul pe sistem variaza in functie de cotele loteriilor afisate in oferta de pariare.

Ex:

Pe același bilet de pariare poți opta și pentru mai multe sisteme de joc. Să presupunem că pariezi 2.10 lei (2lei miza) pe extragerea de la loteria Polonia Multi și optezi pentru un sistem 3, 4, 5 din 5. Câștigul se calculează înmulțind cota aferentă condiției minime cu miza pe combinație. Miza pe combinație este miza pe bilet împărțită la numărul de variante posibile. In tabelul de combinații observăm că sistem 3 din 5 înseamnă 10 combinații, sistem 4 din 5 înseamnă 5 combinații și sistem 5 din 5 înseamnă 1 combinație, totalizând 16 combinații posibil câștigătoare pe bilet. Miza pe combinație este 0,125 lei = 2 lei (miza) / 16 (combinații).

• Dacă indici corect 3 numere, câștigi: 8.50 lei = 68 (cota pt 3 nr) x 0,125 lei (miza pe combinație).

• Dacă indici corect 4 numere, castigi 70.25lei, deoarece pe bilet există 4 combinații câștigătoare de câte 3 numere și o combinație câștigătoare de 4 numere.

-castigul pentru cele 4 combinații câștigătoare de 3 numere este 4(nr combinatii) x 68(cota pt 3 nr) x 0.125(miza/combinatie)=34 lei

- castigul pt o combinatie castigatoare pt 4 numere este 290(cota pt 4 nr) x 0.125 (miza/combinatie) =

36.25lei

$34 + 36.25 = 70.25$ lei castig pe bilet

• Dacă indici corect toate cele 5 numere, înseamnă că toate cele 16 variante de pe bilet sunt corecte, astfel ai un câștig de 441.25 lei reprezentând suma tuturor variantelor:

- 10 variante corecte cu 3 numere, adică $85 \text{ lei} = 68(\text{cota pt 3 nr}) \times 10$ (variante câștigătoare) $\times 0.125$ (miza/combinatie)

- 5 variante corecte cu 4 numere, adică $181.25 \text{ lei} = 290(\text{cota pt 4 nr}) \times 5$ (variante câștigătoare) $\times 0.125$ (miza/combinatie)

- 1 varianta corectă pentru 5 numere, adică $175 \text{ lei} = 1400(\text{cota pt 5 nr}) \times 0.125$ (miza pe combinație)

$85 + 181.25 + 175 = 441.25 \text{ lei}$

Prevederile generale ale regulamentului de functionare se aplica in orice caz neacoperit de regulile specifice ale pariurilor pe numere.

Tabel combinatii

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
2		1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105
3			1	4	10	20	35	56	84	120	165	220	286	364	455
4				1	5	15	35	70	126	210	330	495	715	1001	1365
5					1	6	21	56	126	252	462	792	1287	2002	3003
6						1	7	28	84	210	462	924	1716	3003	5005
7							1	8	36	120	330	792	1716	3432	6435
8								1	9	45	165	495	1287	3003	6435

MECANISMUL DE PARIERE PRIN INTERMEDIUL TERMINALULUI DE PARIERE

Terminalul de pariere:

Definitie:

Terminalul de pariere reprezinta un aparat de efectuare si acceptare automata a pariurilor si se constituie intr-un sistem unitar si independent prin intermediul caruia Clientii isi pot realiza si emite singuri biletul de pariere, fara a avea nevoie de interventia operatorului.

Terminalul de pariere utilizeaza si este permanent corelat la programul software de pariere al Organizatorului, functioneaza respectand aceleasi principii/reguli explicate in prezentul Regulament de functionare si utilizeaza aceleasi resurse precum aplicatia de casier din fiecare agentie a Organizatorului.

Astfel, intr-un mediu total securizat, Clientul isi poate realiza/emite/achita singur biletul de pariere.

Terminalul de pariere este compus din :

0-componenta software (program software corelat permanent la programul de pariere al Organizatorului) cu care se face, in timp real, conectarea securizata cu serverul central al Organizatorului.

0-componente hardware : interfata terminalului de pariere (ecran, ecran tactil, butoane dupa caz), acceptatorul de bancnote cu ajutorul caruia Clientul introduce in sistem sumele pe care doreste sa le parieze, imprimanta pentru tiparirea biletului de pariere folosita la emiterea biletului de pariere de catre Client in momentul plasarii/efectuarii biletului.

0-sistemul hardware pe care este instalat si pe care ruleaza programul software de pariere

0-conexiunea securizata prin care aparatul de efectuare si acceptare automata a pariurilor este conectat permanent la serverul central al Organizatorului unde se realizeaza si se accepta/omologheaza biletele de pariere.

Efectuarea unui bilet prin intermediul terminalului de pariere se poate face, fie direct de catre Client, fie, daca acesta solicita, prin intermediul unui operator.

Articolul 22

PARIUL REAL SIX (REAL 6)

REAL 6 este un pariu pe numere în cotă fixă, pe evenimente virtuale. Evenimentele sunt redactate simultan și pot fi vizualizate în toate agențiile în care acest pariu este disponibil din 5 în 5 minute pe tot parcursul programului.

Se extrag 35 de numere din 49. Pe un bilet poți să pariezi minim 6 numere și maxim 10, și trebuie să indicăm corect 6. Numerele fie poți să le alegi tu sau, dacă dorești, ți le va alege sistemul de pariere în mod aleatoriu.

Suma minimă pe care poți să o pariezi pe un bilet este 2 lei (incluzând miza și taxele de 5%), iar suma minimă pe combinație acceptată este de 0,10 lei (ex: când se pariază 10 numere cu 21 lei, există 210 variante de câștig cu miza pe combinație este 0.10 lei). Suma maximă de pariere este de maxim 100 lei (incluzând miza și taxele de 5%). Se poate plasa un singur pariu pe bilet.

Valoarea câștigurilor se determină întotdeauna prin înmulțirea cotei celui de-al șaselea număr extras cu miza pariată. Câștigul maxim acordat pe un bilet REAL 6 este de 100.000 lei.

Cum pariezi?

Pariul simplu

Pariul simplu este cel mai ușor de înțeles: pe un bilet pariezi 6 numere de la 1 la 49.

Câștigul se calculează prin înmulțirea mizei cu cota indicată de ultimul număr extras (cel de-al șaselea în ordinea extragerii) dintre cele indicate pe bilet.

Exemplul 1: Să presupunem că pariezi 2 lei pe numerele tale norocoase: 1, 5, 11, 16, 31, 42.

Urmărești extragerea pe ecran și observi că s-au extras toate cele 6 numere pe care le-ai ales. Ultimul număr, cel de-al șaselea extras, dintre cele indicate pe bilet este 1, cu o cotă aferentă 500. Prin urmare, câștigul tău este 1,9 lei (miza) x 500 (cota indicată de ultimul număr extras) = 950 lei.

Pariul combinat

Pariul combinat îți oferă mai multe șanse de câștig, iar variantele posibil câștigătoare se pot obține prin parierea mai multor numere.

În cazul pariurilor combinate, câștigul se calculează înmulțind miza pe combinație cu cota ultimului număr câștigător extras pentru combinații formate din șase numere. Miza pe combinație este dată de miza pe bilet împărțită la numărul de combinații. Dacă sunt mai multe combinații câștigătoare, atunci acestea se însumează pentru a afla câștigul final pe bilet.

Pe bilet scrie cât este miza pe combinație.

-> se pariază 7 numere->miza minimă pe combinație este de 0.27 lei. Se va calcula pt fiecare pereche de 6 numere, existând 7 variante posibile dacă se prind toate cele 7 numere.

Calculăm câștigul:-> pt a 6-a bilă cota x miza/combinatie = câștig

->pt a 7-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(7)= câștig

Castigurile se adună.

-> se pariază 8 numere->miza minimă este de 2.80, iar miza minimă pe combinație este de 0.10 lei. Se va calcula pt fiecare pereche de 6 numere, existând 28 variante posibile dacă se prind toate cele 8 numere.

Calculăm câștigul:-> pt a 6-a bilă cota x miza/combinatie = câștig

->pt a 7-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(7)= câștig

->pt a 8-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(28)= câștig

Castigurile se adună.

-> se pariază 9 numere->miza minimă este de 8.40, iar miza minimă pe combinație este de 0.10 lei. Se va calcula pt fiecare pereche de 6 numere, existând 84 variante posibile dacă se prind toate cele 9 numere.

Calculăm câștigul:-> pt a 6-a bilă cota x miza/combinatie = câștig

->pt a 7-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(7)= câștig

->pt a 8-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(28)= câștig

->pt a 9-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(84)= câștig

Castigurile se adună.

-> se pariază 10 numere->miza minimă este de 21 lei, iar miza minimă pe combinație este de 0.10 lei. Se va calcula pt fiecare pereche de 6 numere, existând 210 variante posibile dacă se prind toate cele 10 numere.

Calculăm câștigul:-> pt a 6-a bilă cota x miza/combinatie = câștig

->pt a 7-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(7)= câștig

->pt a 8-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(28)= câștig

->pt a 9-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(84)= câștig

->pt a 10-a bilă cota x miza/combinatie x nr variante posibile(210)= câștig

Castigurile se adună.

Pe un bilet poți să pariezi numerele tale preferate pe mai multe evenimente succesive. Poți să optezi de **la una până la 10 runde** consecutive pentru același set de numere. Se pot paria și mai multe bilete identice pentru o rundă, până la maxim 10.

Pariul **PAR/IMPAR** – primul număr extras.(cota fixă 1.90)

Pariul pe **CULOARE**: Biletele sunt împartite în 7 culori și anume:albastru, mov, roșu, verde, galben, portocaliu, negru. Se pot paria

- Pe prima bilă extrasă, biletul fiind câștigător când culoarea pariata de Client corespunde cu culoare primei bile extrase(cota fixă 6)
- Pe toate numerele de aceeași culoare

Pariul **PESTE/SUB** – primul număr extras. (cota fixă 1.90)

Clientul pariază pe prima bilă extrasă dacă este **PESTE/SUB** limita de 24.5. (cota fixă 1.90)

În cazul în care Clientul pariază SUB, biletul este câștigător dacă prima bilă extrasă este orice număr de la 1 la 24. În cazul în care Clientul pariază PESTE, biletul este câștigător dacă prima bilă extrasă este orice număr de la 25 la 49.

Pariul **PESTE/SUB SUMA PRIMELOR 5 NUMERE EXTRASE** – suma primelor 5 numere extrase.

Clientul pariaza ca suma primelor 5 numere extrase este **PESTE/SUB** limita de 124.5. (cota fixa 1.90)
In cazul in care Clientul pariaza SUB, biletul este castigator daca suma primelor 5 bile extrase este de la 15 la 124.

In cazul in care Clientul pariaza PESTE, biletul este castigator daca suma primelor bile extrase este orice numar de la 125 la 235.

Dacă pariezi pe REAL 6, ai posibilitatea de a câștiga și JACKPOT-ul, indiferent dacă biletul tău este câștigător sau necâștigător. JACKPOT-ul este un câștig suplimentar surpriză care se acordă în mod aleatoriu, biletelor pariate pe REAL 6.

Prevederile generale ale regulamentului de functionare se aplica in orice caz neacoperit de regulile specifice ale pariurului REAL 6.

DISPOZITII

1. Biletele inregistrate nu se pot storna!

Articolul 23.

PARIUL DE TIP REAL TEX (Texas Hold'em)

Descrierea tipului de pariu

REAL Tex este un tip de pariu in cota fixa pe o versiune simplificata a jocului de carti Texas Hold'em: se pariaza in doua runde pe 10 (zece) perechi de carti (players) ce primesc la inceputul jocului cate o cota fixa.

Runda 1

Un pachet standard de 52 de carti (vezi anexa 1: continutul pachetului de carti) este amestecat aleatoriu si distribuit in ordine: cate 2 (doua) carti cu fata in jos pentru fiecare din cei zece jucatori virtuali (players), 5 (cinci) carti cu fata in jos (table) reprezentand cartile comune. Fiecarei perechi de doua carti astfel distribuite se atribuie o cota fixa cu valoarea cuprinsa între 1.05 si 100.00. Cota atribuita fiecarei perechi (player) este calculata luand in considerare probabilitatea matematica de castig a fiecarei perechi de doua carti.

Pe durata a 135 de secunde, se poate paria o singura data pe oricare dintre cele 10 perechi de carti. Suma minima ce se poate paria pe o pereche de carti (hand) este de 1 leu iar suma maxima este de 100 lei in conformitate cu regulamentul de pariere. La incheierea unui pariu, calculatorul va imprima un bilet de pariuri pe care va trece in clar:

- 0-numarul jocului (valoare numerica între 1 si 1,000,000 unica la nivelul fiecarui punct de lucru)
- 0-numarul runde de joc (1 in acest caz)
- 0-numarul mainii (hand) pe care s-a pariat (exemplu „player 10”)
- 0-cota fixa aferenta perechii pe care s-a pariat (exemplu 4,64)
- 0-rangurile explicite ale cartilor (rang si suita conform anexei 1) inca neafisate pe monitor dar continute in perechea pe care s-a pariat (exemplu „10c 10h”)
- 0-data si ora incheierii pariului
- 0-informatiile de identificare a punctului de lucru (adresa, cod, denumire) autorizat
- 0-suma incasata
- 0-valoarea castigului potential (suma pariata – taxe retinute x cota fixa)
- 0-un cod unic de 5 caractere alfanumerice ce va permite pariorului continuarea pariului in Runda a 2-a
- 0-un cod unic de 13 cifre ce reprezinta seria biletului.

La finalul celor 135 de secunde in care se accepta pariuri, sistemul va afisa valorile cartilor aflate in fiecare din cele 10 pachete (players) si se trece la:

Runda 2

In Runda 2 (cu cele 10 perechi de carti expuse) se accepta pariuri numai pe perechile pe care s-au incheiat pariuri in Runda 1. Regulile de incheiere a unui pariu in runda a 2-a sunt urmatoarele:

- 0-se pot incheia pariuri pe durata a 135 de secunde

- 0-pariorul trebuie sa prezinte biletul de pariare emis in runda 1 (de pe acesta se va citi codul unic de 5 caractere care confirma faptul ca pariorul a participat la runda anterioara)
- 0-suma minima acceptata ca pariu trebuie sa fie cel putin aceeaasi cu suma pariata in Runda 1 si cel mult dublul sumei pariate in Runda 1
- 0-in runda a 2-a se pot incheia pariuri numai pe perechile de carti pe care s-au incheiat pariuri in runda 1 (Exemplu: un parior care in runda 1 a pariat pe „player 3” nu poate paria in runda a 2-a decat pe aceeaasi pereche de carti: „player 3”)
- 0-la incheierea unui pariu in runda a 2-a calculatorul emite un bon fiscal si un bilet de joc ce contine:
- 0-numarul jocului (acelasi ca si la runda 1)
- 0-numarul rundei de joc (2 in acest caz)
- 0-numarul mainii (hand) pe care s-a pariat (exemplu „player 10”)
- 0-cota fixa aferenta perechii pe care s-a pariat (exemplu 4,64)
- 0-valorile explicite ale cartilor pe care s-a pariat (exemplu „10c 10h”)
- 0-data si ora incheierii pariului
- 0-informatiile de identificare a punctului de lucru (adresa, cod, denumire) autorizat
- 0-numele operatorului
- 0-suma incasata
- 0-valoarea castigului potential (suma pariata – taxe retinute x cota fixa)
- 0-un cod unic de 13 cifre ce reprezinta seria biletului.

La finalul celor 135 de secunde in care sunt acceptate pariuri in Runda 2, pe dispozitivul extern de afisare (monitor, televizor, etc) este afisat continutul pachetului de 5 carti (table) si se desemneaza castigatorul. Regulile de desemnare ale castigatorului jocului (un singur castigator) sunt descrise in anexa 2.

Rezultatul unui joc este afisat pe dispozitivul extern (monitor, televizor, etc) timp de 30 de secunde. Dupa epuizarea acestui interval se incepe un nou joc. Suplimentar, calculatorul punctului de lucru face o captura de ecran cu rezultatul jocului si o stocheaza timp de 30 de zile. Dupa 30 de zile, conform cu regulamentul general, biletele castigatoare nerevendicate sunt anulate.

Articolul 24.

PARIUL DE TIP REAL WHEEL(Ruleta)

In toate agentile va fi afisata concomitent aceeaasi runda, durata aproximativa intre runde fiind de 5 minute.

Programul de joc este aleator si cuprinde urmatoarele faze:

- faza de efectuare a pariurilor si de afisare jackpot, instructiuni, frecventa cu care au iesit numerele;
- aruncarea bilei;
- faza de validare a numarului castigator;
- faza de recuperare a bilei din roata si reluarea ciclului.

REGULI PENTRU JOC

Baza jocului este roata mare cu cele 37 de numere de la 0 la 36. Cifra 0 are culoarea verde, iar celelalte 36 de numere se impart jumatate in culoarea rosie si jumatate in negru.

Parierea este posibila pana la aparitia mesajului " NU MAI PARIATI " sau pana la expirarea timpului afisat pe ecran.

Dupa caderea bilei in casuta unui numar, pe ecran va aparea acest numar marit, urmand validarea drept numar castigator. Daca combinatia pariata a fost castigatoare, jucatorul se duce cu biletul pentru a ridica castigul. Un nou joc incepe dupa afisarea rezultatului rundeii.

MODUL DE JOC

In casierie este replicata sectiunea de joc cu toate tipurile de pariuri. Jucatorul isi alege din aceste tipuri de pariuri.

Suma minima care se poate paria pe un tip de pariu este de 0,25 lei. Pe un bilet se pot pune mai multe tipuri de pariuri, astfel incat suma minima sa fie de 2 lei, iar cea maxima de 100 lei.

Pe o singura runda se pot pune maxim 10 bilete.

Jucatorul poate sa parieze pe maxim 10 runde in avans, dar nu mai mult de 20 de bilete in total.

TIPURI DE PARIURI IN COTA FIXA

Parierea directa-STRAIGHT

Se pariaza pe un singur numar intre 0 si 36.Cota fixa pentru pariare este 36.

Pariere pe doua numere-Split

Aceasta este atunci cand se pune pariul pe linia care separa 2 numere.Cota fixa pentru acest tip de pariare este de 18.

Parierea pe trei numere-STREET

Se pariaza ca unul din cele 3 numere va iesi castigator.Cota fixa pentru acest tip de pariuri este de 12.

Parierea pe patru numere-CORNER

Se pariaza ca unul din cele 4 numere va iesi castigator.Cota fixa pentru acest tip de pariare este 9.

Parierea in linie consecutiva-LINE

Se pariaza pe 6 numere diferite in doua randuri adiacente.Cota fixa pentru acest tip de pariu este6.

Parierea negru / rosu- BLACK/RED

Se pariaza ce culoare va iesi castigatoare: negru sau rosu.Cota fixa este 2.

Parierea par / impar-EVEN/ODD

Se pariaza ca numarul sa fie par, sau impar.Cota fixa este 2.

Parierea mare / mic- HIGH/LOW

Se pariaza ca numarul castigator va fi mai mic(intre 1 - 18),sau mare(intre 19 – 36).Cota fixa este2.

Parierea pe grupe de numere(DUZINE) -DOZEN

Se pariaza pe 3 grupe a cate 12 numere: 1-12, 13-24, 25-36.Cota fixa este 2.

Parierea pe coloana-COLUMN

Se pariaza pe una din cele trei coloane posibile.Cota fixa este 2.

Pariul TRIO

Se pariaza pe una din combinatiile 0,1,2/0,2,3.Cota fixa este de 12.

Pariuri speciale

ORFANI-ORPHELINS: pariarea se face pe numerele 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26.

VECINII LUI ZERO-VOISINS DU ZERO: pariarea se face pe numerele 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9.

ZONA ZERO-JEU ZERO: pariarea se face pe numerele 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

NIVELURI-TIER: pariarea se face pe numerele 0, 3, 12, 15, 26, 32, 35

Cota fixa este in functie de combinatia numerelor specifica fiecarui tip de pariuri in parte.Cand bila se opreste in 0, toate pariurile, in afara de cei care au mizat pe 0, sunt necastigatoare.

SISTEMUL DE JACKPOT

Un procent din incasarile jocului va fi repartizat la JACKPOT. Suma se afiseaza inainte de inceperea jocului.

Jackpotul global este unic si se acorda aleator in oricare din agentiile unde ruleaza jocul si este afisat pe ecran.

Jackpotul local se calculeaza in functie de incasarile agentiei si se acorda in locatia respectiva. Jackpotul local poate sa difere de la o agentie la alta si nu este afisat pe ecran.

Modalitatea de acordare a Jackpoturilor nu este influentata de sistem, fiecare bilet avand aceeasi sansa de castig. Jackpotul poate fi acordat atat biletelor castigatoare, cat si a celor necastigatoare. Jackpotul global apare pe

ecranele tuturor televizoarelor din agentii si cuprinde numarul rundeii, valoarea si agentia unde s-a acordat.

DISPOZITII

1. In cazul in care se intrerupe transmiterea jocului, sau apar diferite probleme tehnice si rezultatul rundeii nu este cunoscut, biletul primeste cota 1.00.
2. Biletele inregistrate nu se pot storna

ARTICOLUL 25

Real K

Real K este binecunoscutul joc standard.

Tragerile sunt aceleasi in oricare magazin / agentie.

O noua runda are loc la fiecare 5 minute, 24/7.

Dintr-un total de 80 de numere, 20 dintre acestea vor fi extrase in fiecare runda.

Puteti alege de la 1 la 10 numere pentru un bilet.

Daca alegeti 7,8,9 sau 10 numere pe un bilet si nu aveti pe acesta nici unul dintre ele, **veti**

CASTIGA.

Real K este unicul joc in care puteti castiga chiar daca sunteti complet nenorocosi in a ghici / potrivi numerele.

Se poate paria o singura varianta pe bilet . Miza minima pentru un bilet este de 2 RON, iar cea maxima este de 100 RON, existand posibilitatea de a paria pana la 10 bilete identice pentru o runda. Un bilet se poate paria pana la 10 runde consecutive.

The screenshot shows the 'Real K' game interface. At the top, it says '© MAGNUM GAMES'. On the left, there are three circular icons: a home icon, a question mark icon, and a 'Quick Pick' icon. The main area is a 10x10 grid of numbers from 1 to 80. To the right of the grid is a table with two columns: 'Hits' and 'Prize'. Below the grid, there is a 'Quick Pick' button and a 'Wager' section. The 'Wager' section shows a 'Number' field with a value of 2.00 and a 'Wager' field with a value of 2.00. There are also 'Repeat' and 'Clear' buttons. At the bottom left, it shows the time '13:40 PM' and the date '20-Dec-14'. At the bottom right, it shows the text 'TEST USER' and '999 TEST SINCRO'.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Hits	Prize
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40			
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50			
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60			
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70			
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80			

Quick Pick

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Number: Wager: 2.00

Repeat Clear

13:40 PM 20-Dec-14 TEST USER 999 TEST SINCRO

Tipuri de pariu

Se pariaza: 1nr->se extrag:->1nr->cota 3.5 x miza

Se pariaza: 2nr->se extrag: -> 1nr->cota 1 x miza
->2nr->cota 8 x miza

Se pariaza: 3nr->se extrag: ->2nr->cota 3 x miza
->3nr->cota 30 x miza

Se pariaza: 4nr -> se extrag: -> 2nr cota 1 x miza
->3nr cota 10 x miza
->4nr->cota 60 x miza
Se pariaza: 5nr-> se extrag:->2nr->cota 1 x miza
->3nr->cota 3 x miza
->4nr->cota 20 x miza
->5nr->cota 150 x miza
Se pariaza: 6nr-> se extrag:-> 3nr->cota2 x miza
->4nr->cota 15 x miza
->5nr->cota60 x miza
->6nr->cota 500 x miza
Se pariaza: 7nr-> se extrag:-> 0nr->cota1 x miza
->3nr->cota2 x miza
->4nr->cota4 x miza
->5nr->cota20x miza
->6nr->cota80x miza
->7nr->cota1000x miza
Se pariaza: 8nr-> se extrag: -> 0nr->cota1x miza
->4nr->cota5x miza
->5nr->cota15x miza
->6nr->cota50x miza
->7nr->cota200x miza
->8nr->cota1800x miza
Se pariaza: 9nr-> se extrag: -> 0nr->cota1x miza
->4nr->cota2x miza
->5nr->cota10x miza
->6nr->cota 25x miza
->7nr->cota150x miza
->8nr->cota 2000x miza
->9nr->cota 3000x miza
Se pariaza: 10nr-> se extrag:->0nr->cota2x miza
->5nr->cota5x miza
->6nr->cota20 x miza
->7nr->cota 100x miza
->8nr->cota 1000 x miza
->9nr->cota3000 x miza
->10nr->cota 5000 x miza

!!! Castigul maxim pentru un billet este de 20.000 RON!!!!

Alte caracteristici

Agentii locale jackpot

Fiecare agentie va avea un jackpot propriu/local, generat in functie de veniturile agentiei.
Jackpot-ul este aleator si poate fi castigat doar de biletele printate in agentie.

Jackpot-ul global progresiv al jocului

Acesta este un joc jackpot global progresiv, generat în funcție de veniturile tuturor agențiilor.

Valoarea jackpot-ului curent este afișat pe ecran.

Când un jucător câștigă jackpot-ul, un mesaj cu datele Agenției, Runde și Valorii acestuia va fi afișat pe durata întregii zile.

Jackpot-ul poate fi câștigat indiferent dacă biletul are pariu câștigător sau nu. În consecință, vă rugăm să verificați biletul în momentul în care mesajul este afișat pe ecrane.

Multi-jackpot

Jocul multi-jackpot este un joc jackpot mare și unic, generat de veniturile provenite din totalitatea jocurilor din toate agențiile.

Poate fi câștigat cu doar un bilet, indiferent de jocul pentru care ați achiziționat biletul.

DISPOZIȚII

1. Biletele înregistrate nu se pot storna!

Dispoziții finale:

Organizatorul, prin salariații săi, persoanele aflate în raporturi de colaborare cu activitatea de pariuri, partenerii contractuali sau reprezentanții instituțiilor de stat sunt obligați să păstreze în secret toate datele jucătorilor și ale pariurilor, făcând excepție procedurile la tribunale și cazurile când Clientul acceptă publicarea.

Dacă există suspiciuni de fraudă asupra deznodământului unui eveniment/ competiție, organizatorul își rezervă dreptul de a acorda cota 1.00 tuturor evenimentelor în cauză.

Clientul poate formula plângere în termen de până la 7 zile de la anunțarea rezultatelor valabile, în scris (prin scrisoare recomandată) sau personal, direct la sediul Organizatorului. Conducerea Organizatorului va proceda conform prevederilor legale valabile. Rezultatul soluționării va fi anunțat reclamantului în scris, în termenul stabilit. Termenul de prescriere a dreptului de a solicita plata câștigului se va întrerupe în momentul formulării plângerii.

Organizatorul își rezervă dreptul de a aduce îmbunătățiri ale ofertei (tipuri noi de pariuri, bonusuri, etc), adăugiri care vor fi din timp anunțate și însoțite de documente explicative (modalități de pariuri, exemplificări ale validărilor etc.) și puse la dispoziția jucătorilor.

Lista tipurilor de sporturi precum și a tipurilor de pariuri sportive nu este limitativă, ea putând fi completată și cu alte discipline sportive însoțite de documente explicative (modalități de pariuri, exemplificări ale validărilor etc.) și puse la dispoziția jucătorilor.

S.C 77 TORRERA S.R.L. își rezervă dreptul de a stabili, completa și schimba cotațiile, competițiile și posibilitățile de pariuri, de a modifica miza minimă și câștigul maxim, în funcție de evoluția competițiilor posibile și dezvoltarea ulterioară a societății, cu aprobarea Comitetului de Supraveghere

Administrator,
Butnaru Doina Iuliana